



Modulul 'Lecție' permite crearea și organizarea lecțiilor, adăugarea de resurse, întrebări și referințe la manuale ce se vor prezenta la curs

Powered by [guidde](#)

Modulul 'Lecție' permite crearea și organizarea lecțiilor, adăugarea de resurse, întrebări și referințe la manuale ce se vor prezenta la curs

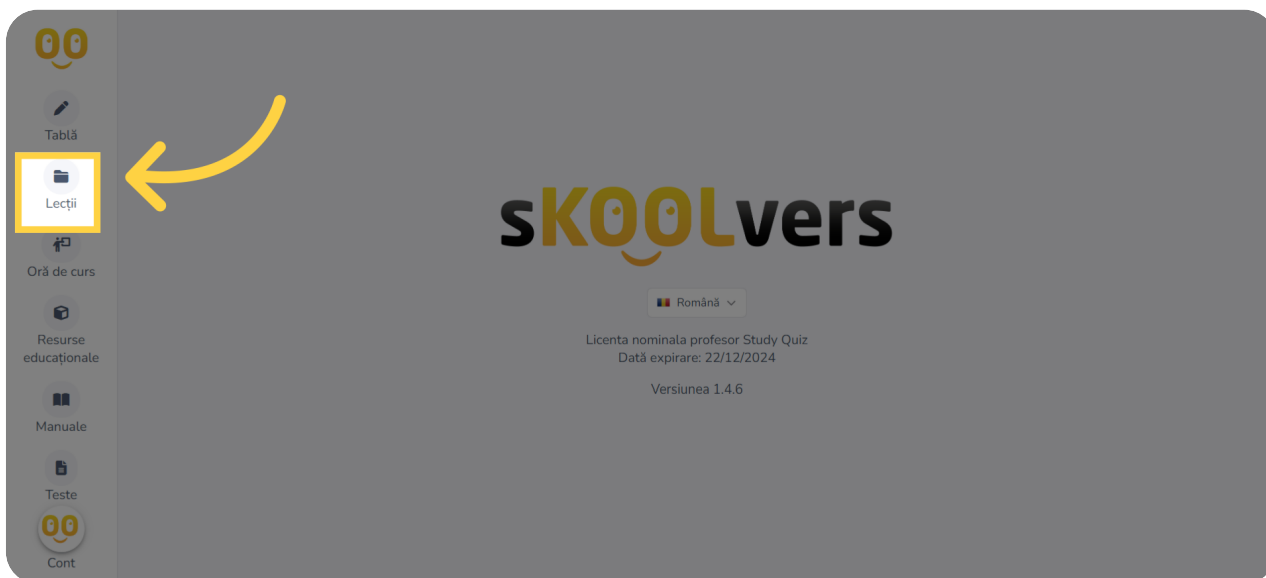


Acest ghid vă va învăța cum să creați și organizați lecții, adăugați resurse, întrebări și referințe la manuale în aplicația Skoolvers pentru formare a angajaților.

Mergi la device-app.skoolvers.ro

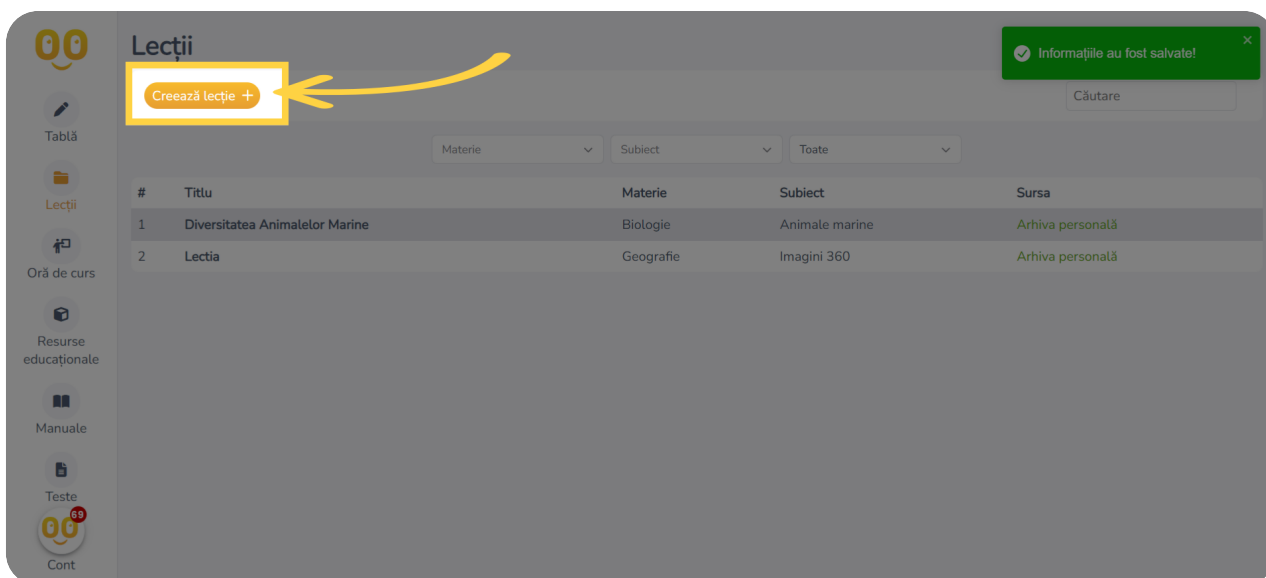
01 Lecții

Modulul 'Lecții' din aplicația Skoolvers este un instrument esențial pentru organizarea și prezentarea informațiilor în cadrul orelor de curs. Acesta permite profesorilor să creeze lecții structurate, să adauge resurse educaționale, să includă întrebări și să facă referire la manuale specifice.

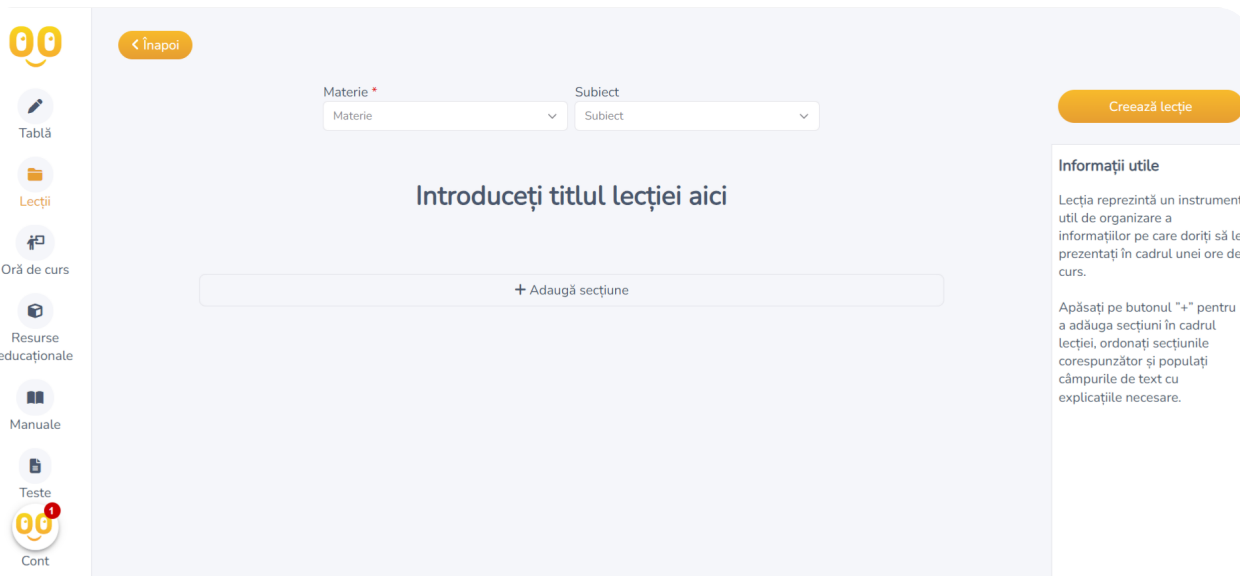


02 Creează lecție

Funcția 'Crearea Lecțiilor' permite profesorilor să creeze lecții noi, selectând materia, subiectul și adăugând titluri, subtitluri și text structurat.

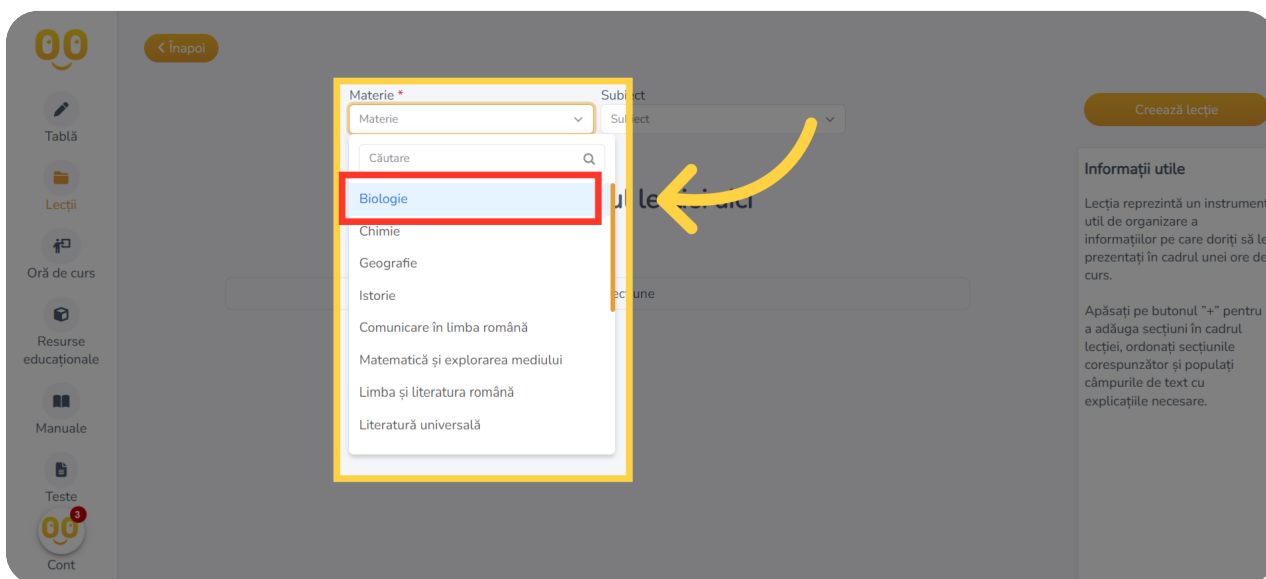


03 Ecran de crearea unei lecții



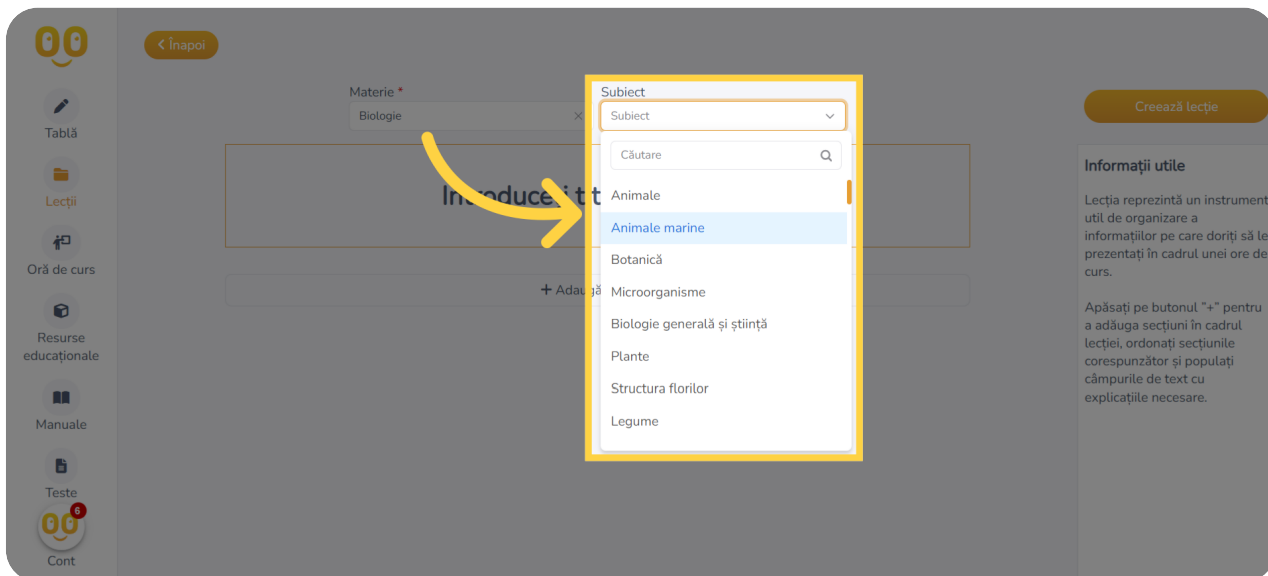
04 Selectarea materiei

Alege materia relevantă (ex: biologie, chimie, matematică).



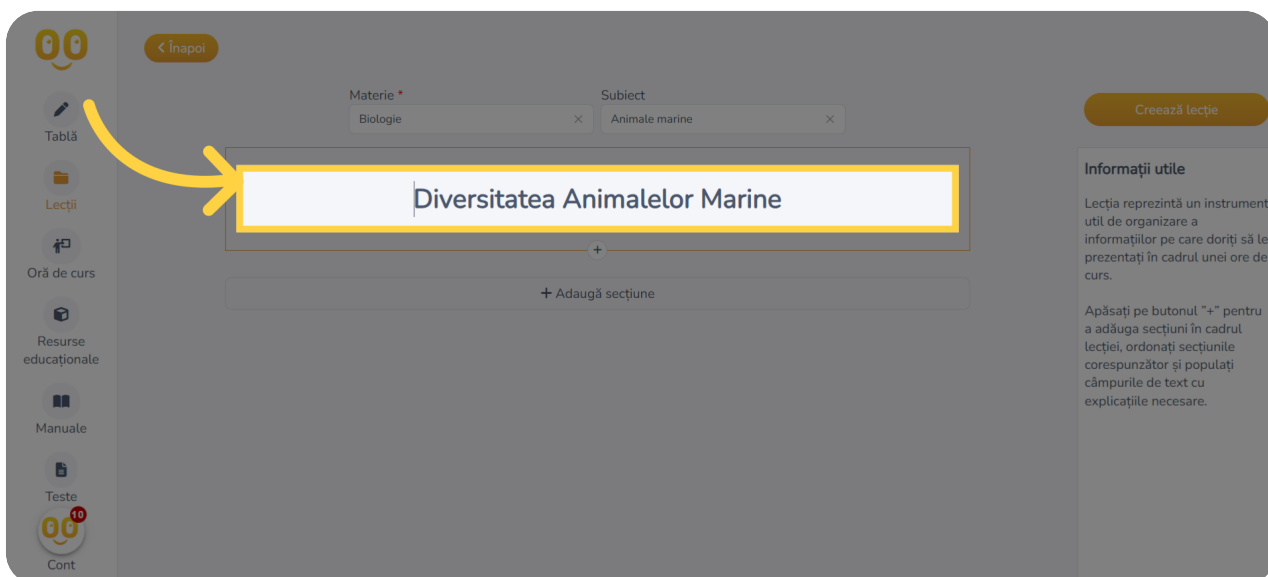
05 Selectarea subiectului

Alege subiectul specific (ex: vulcani, România, oase).

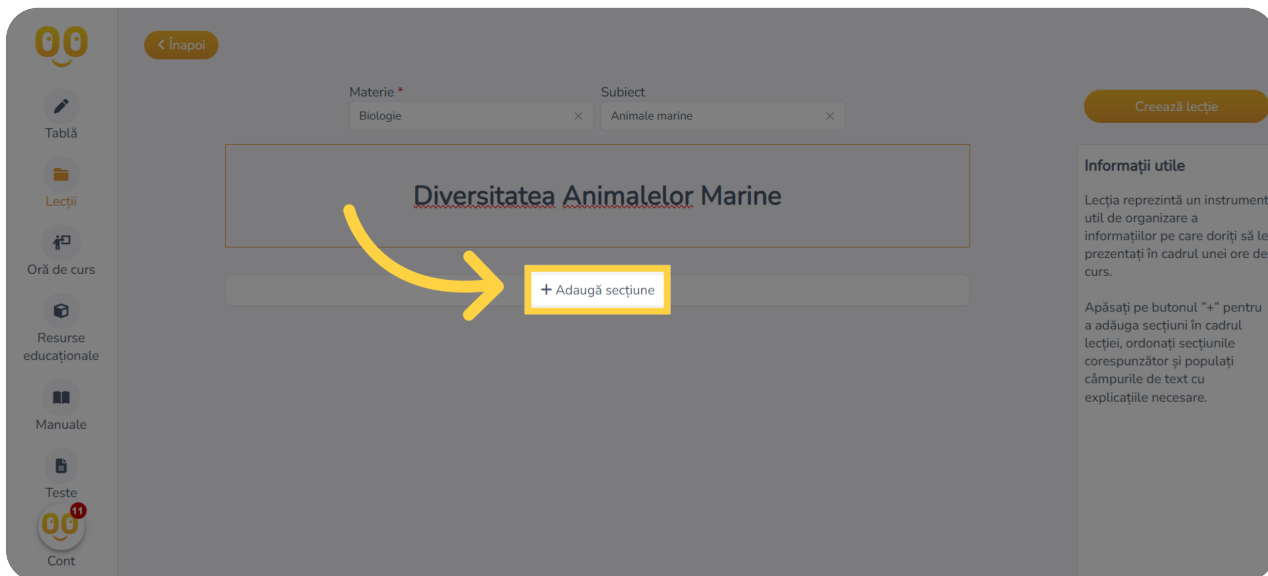


06 Titlul lecției

Adaugă titlul principal al lecției.

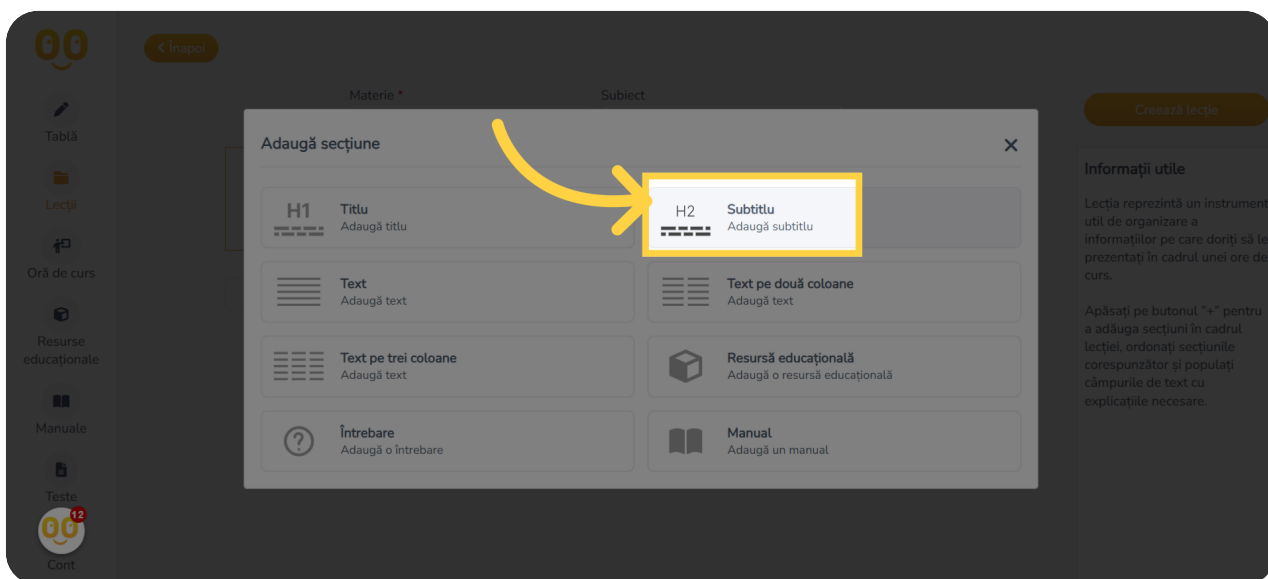


07

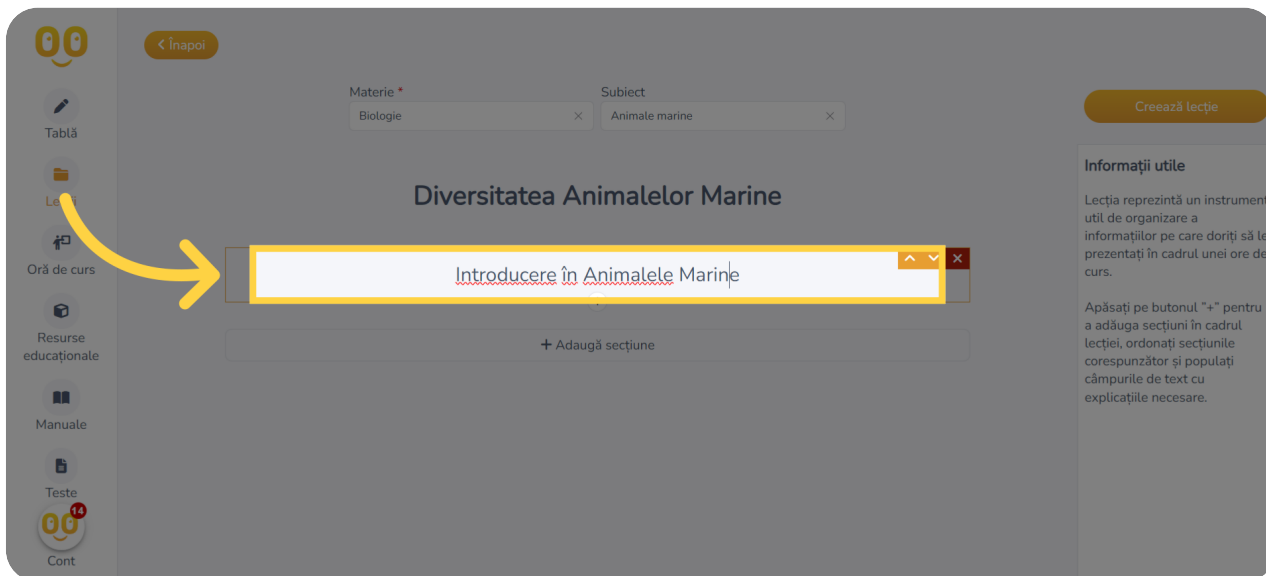


08 Subtitlu lecției

Adaugă un subtitlu pentru a structura informația.

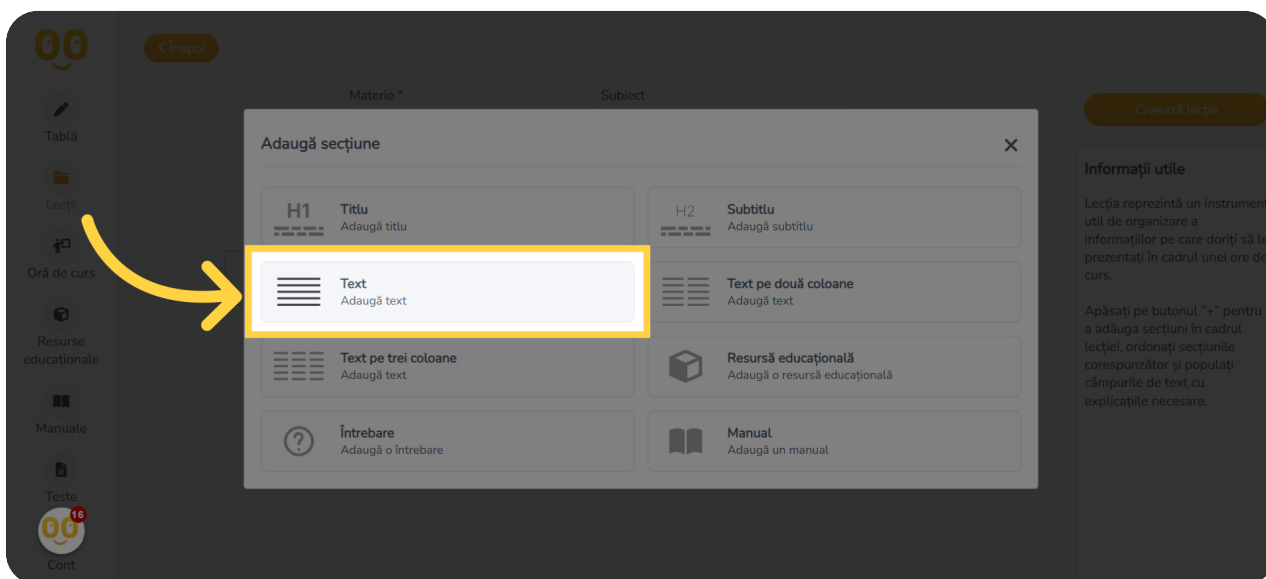


09



10 Text pe o coloana

Adaugă textul principal al lecției.



11

Adăugați informațiile relevante

The screenshot shows a lesson editor interface. At the top, there are fields for 'Materie' (Biology) and 'Subiect' (Marine Animals). The main title is 'Diversitatea Animalelor Marine' and the subtitle is 'Introducere în Animalele Marine'. A text block is being added, containing the text: 'Animalele marine reprezintă o parte esențială a ecosistemelor oceanice, variind de la microorganismele la mamifere gigantice. Acestea joacă roluri cruciale în menținerea echilibrului ecologic și oferă numeroase resurse pentru oameni.' A yellow arrow points from the 'Oră de curs' icon in the left sidebar to the text block. On the right, there is a sidebar with 'Informații utile' and a 'Creează lecție' button.

12 Text pe două coloane

Organizează textul în două coloane pentru o mai bună vizualizare.

The screenshot shows the 'Adaugă secțiune' (Add section) dialog box. It contains several options for adding content to the lesson. A yellow arrow points to the 'Text pe două coloane' option, which is highlighted with a yellow box. The other options include 'H1 Titlu', 'H2 Subtitlu', 'Text', 'Text pe trei coloane', 'Resursă educațională', and 'Manual'. The background shows the same lesson editor interface as in the previous screenshot.

13

Materie * Biologie x Subiect Animale marine x

Creează lecție

Informații utile

Lecția reprezintă un instrument util de organizare a informațiilor pe care doriți să le prezentați în cadrul unei ore de curs.

Apăsăți pe butonul "+" pentru a adăuga secțiuni în cadrul lecției, ordonați secțiunile corespunzător și populați câmpurile de text cu explicațiile necesare.

Diversitatea Animalelor Marine

Introducere în Animalele Marine

Animalele marine reprezintă o parte esențială a ecosistemelor oceanice, variind de la microorganisme la mamifere gigantice. Acestea joacă roluri cruciale în menținerea echilibrului ecologic și oferă numeroase resurse pentru oameni.

Tipuri de Animale Marine:

Pești: Animale acvatice cu branhii, solzi și înotătoare.
 Mamifere Marine: Balene, delfini și foci.
 Reptile Marine: Testoașe și serpi marini.

Adaptări la Mediul Marin:

Respirație: Branhiile la pești și plămânii la mamifere.
 Locomoție: Înotătoare, cozi și aripioare.
 Camuflaj: Colorație și textură pentru a se ascunde de prădători.

14 Text pe trei coloane

Organizează textul în trei coloane pentru o structură clară.

Materie * Subiect

Creează lecție

Informații utile

Lecția reprezintă un instrument util de organizare a informațiilor pe care doriți să le prezentați în cadrul unei ore de curs.

Apăsăți pe butonul "+" pentru a adăuga secțiuni în cadrul lecției, ordonați secțiunile corespunzător și populați câmpurile de text cu explicațiile necesare.

Adaugă secțiune

H1 Titlu
Adaugă titlu

H2 Subtitlu
Adaugă subtitlu

Text
Adaugă text

Text pe două coloane
Adaugă text

Text pe trei coloane
Adaugă text

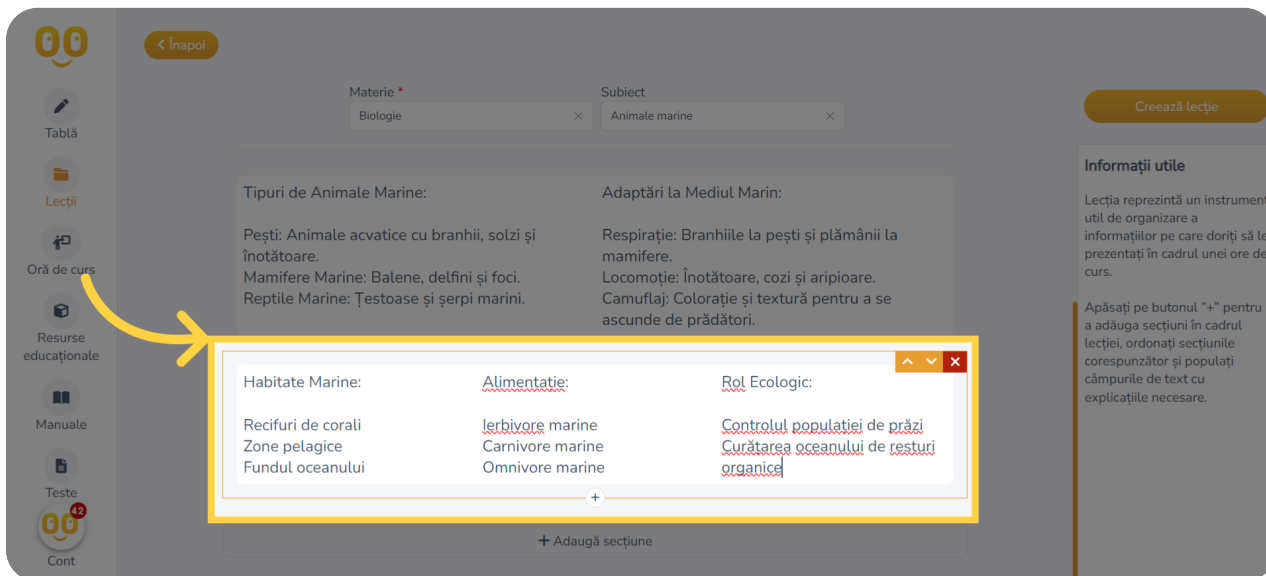
Resursă educațională
Adaugă o resursă educațională

Întrebare
Adaugă o întrebare

Manual
Adaugă un manual

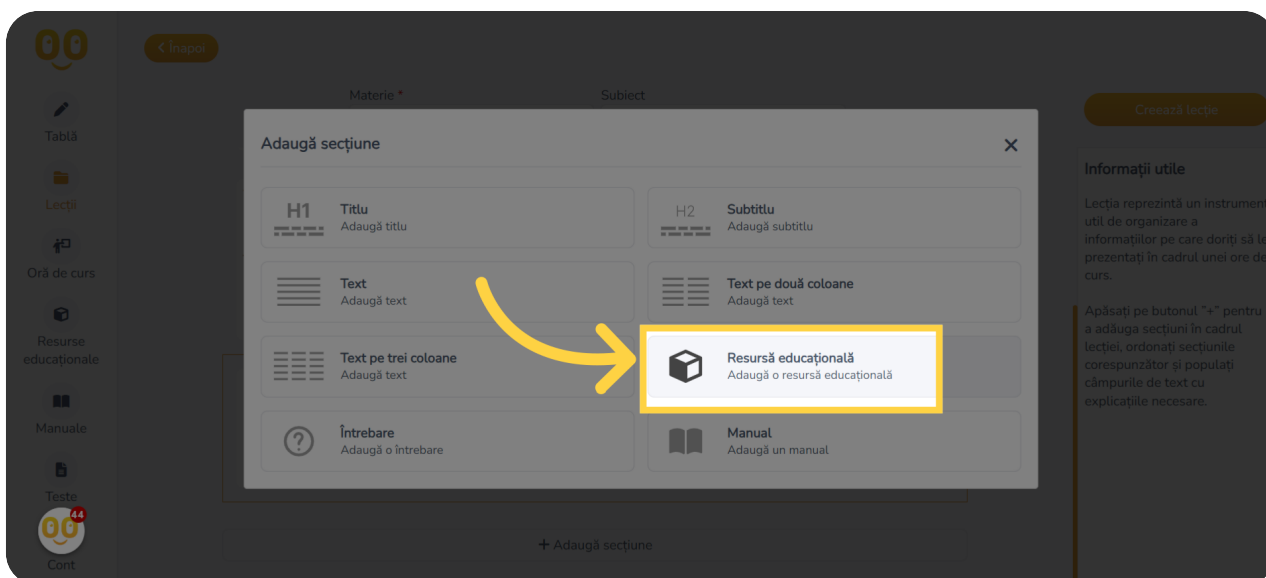
+ Adaugă secțiune

15



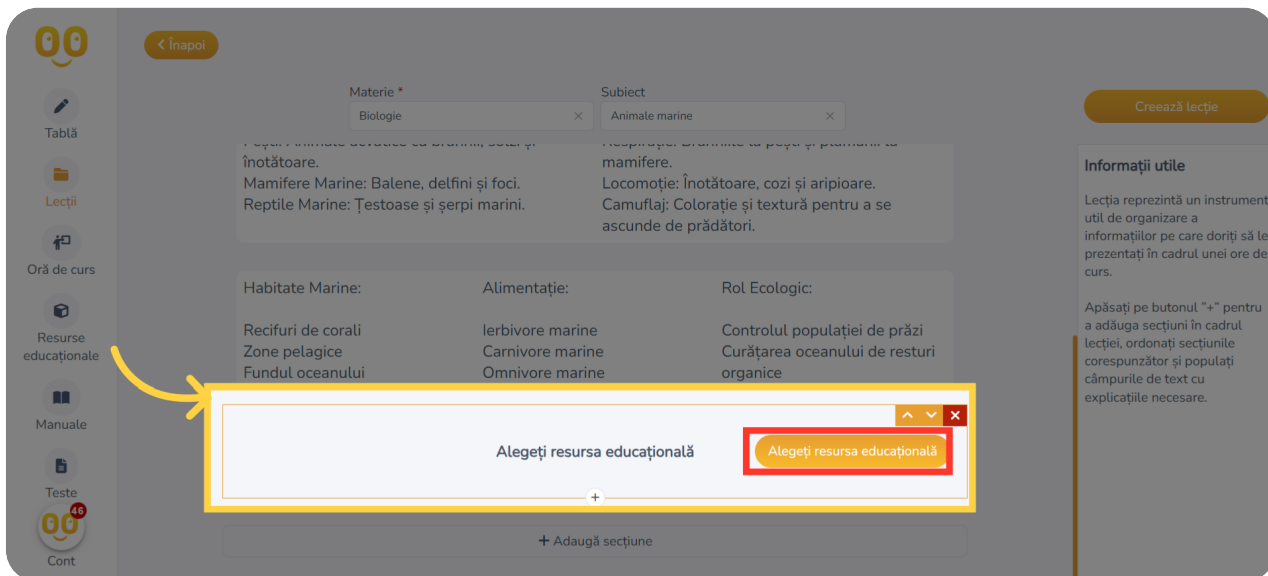
16 Adaugă o resursă educațională

Funcția 'Adăugarea Resurselor Educaționale' permite profesorilor să îmbogățească lecțiile cu imagini 3D, imagini 360 sau statistici relevante.



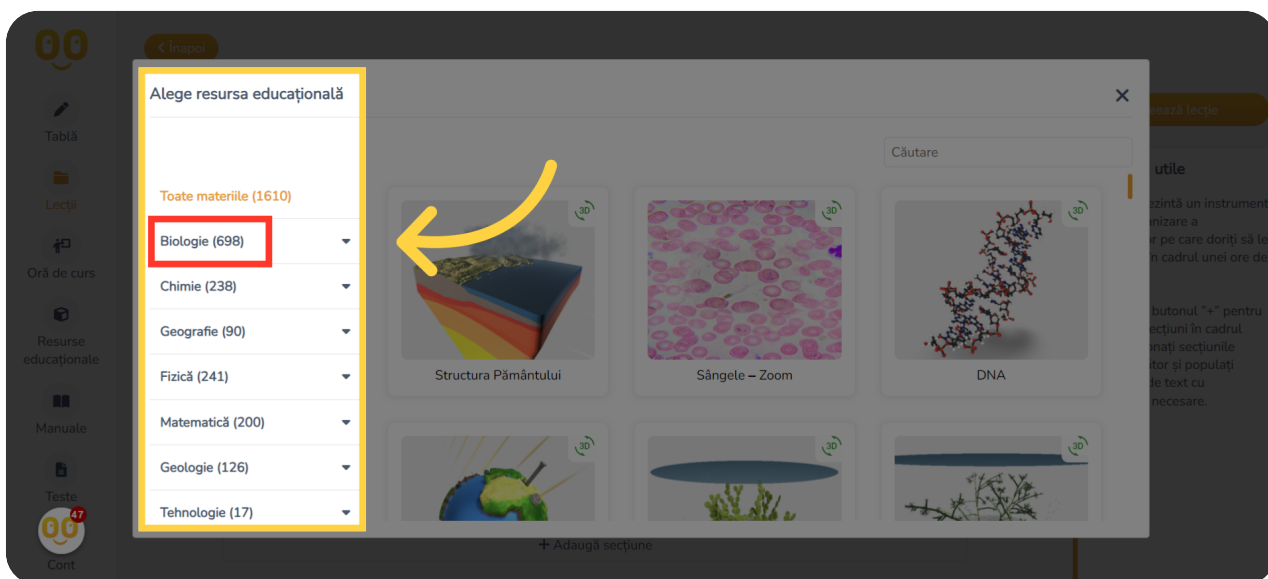
17

Selectați resursa educațională

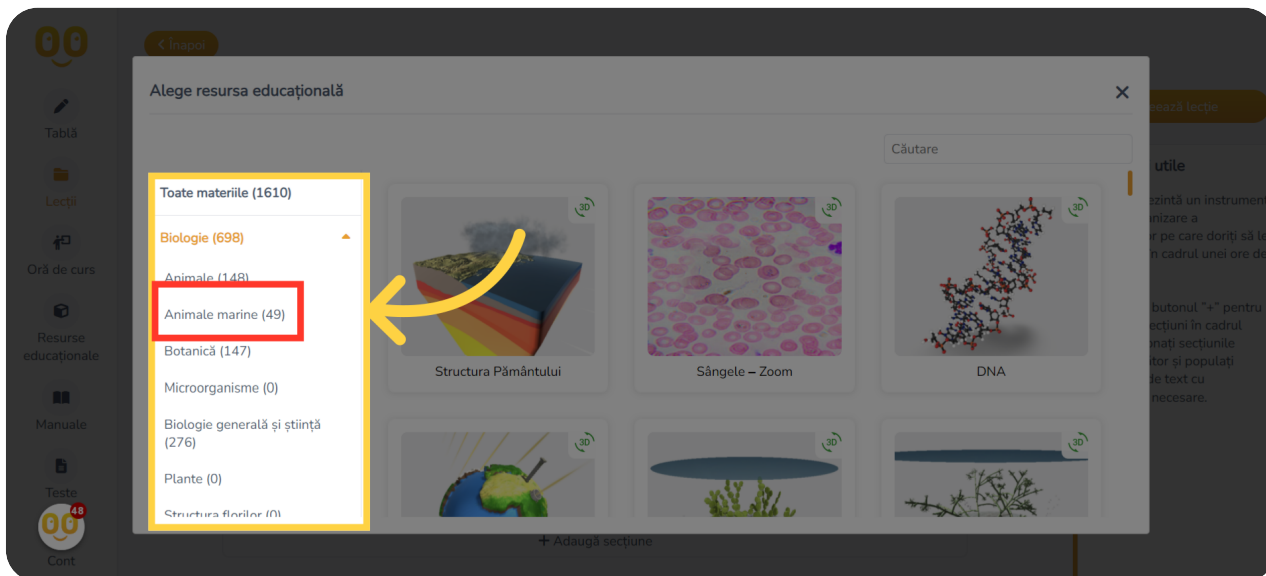


18

Încarcă imagini 3D, imagini 360 sau grafice statistice.

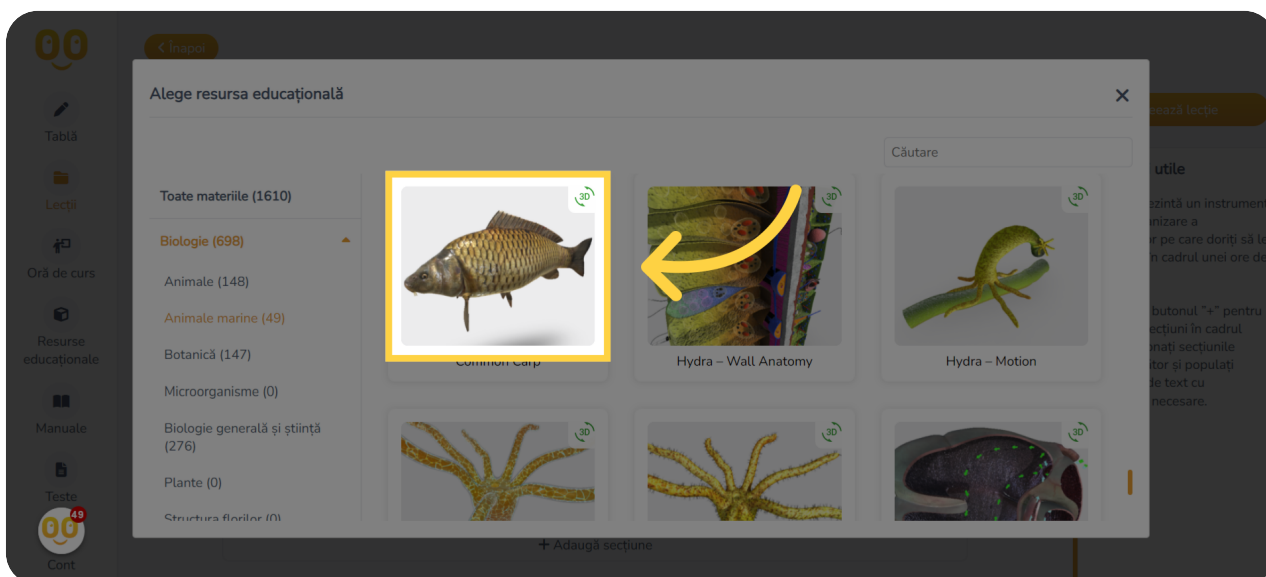


19



20 Selectează resursa corespunzătoare

Integrează resursele în textul lecției pentru a oferi o înțelegere vizuală a materialului.



21

Materie * Biologie **Subiect** Animale marine

Informații utile
 Lecția reprezintă un instrument util de organizare a informațiilor pe care doriți să le prezentați în cadrul unei ore de curs.
 Apăsăți pe butonul "+" pentru a adăuga secțiuni în cadrul lecției, ordonați secțiunile corespunzător și populați câmpurile de text cu explicațiile necesare.

Habitat Marine: Recifuri de corali, Zone pelagice, Fundul oceanului
Alimentație: Ierbivore marine, Carnivore marine, Omnivore marine
Rol Ecologic: Controlul populației de prăzi, Curățarea oceanului de resturi organice

Common Carp
 Vezi materialul [Alegeți resursa educațională](#)

+ Adaugă secțiune

22 Adaugă o întrebare

Funcția 'Adăugarea Întrebărilor' permite profesorilor să adauge întrebări legate de lecție pentru a testa cunoștințele elevilor. Întrebările pot fi selectate dintr-o bază de date predefinită sau pot fi create de profesor.

Adaugă secțiune

H1 Titlu
Adaugă titlu

H2 Subtitlu
Adaugă subtitlu

Text
Adaugă text

Text pe două coloane
Adaugă text

Text pe trei coloane
Adaugă text

Resursă educațională
Adaugă o resursă educațională

Manual
Adaugă un manual

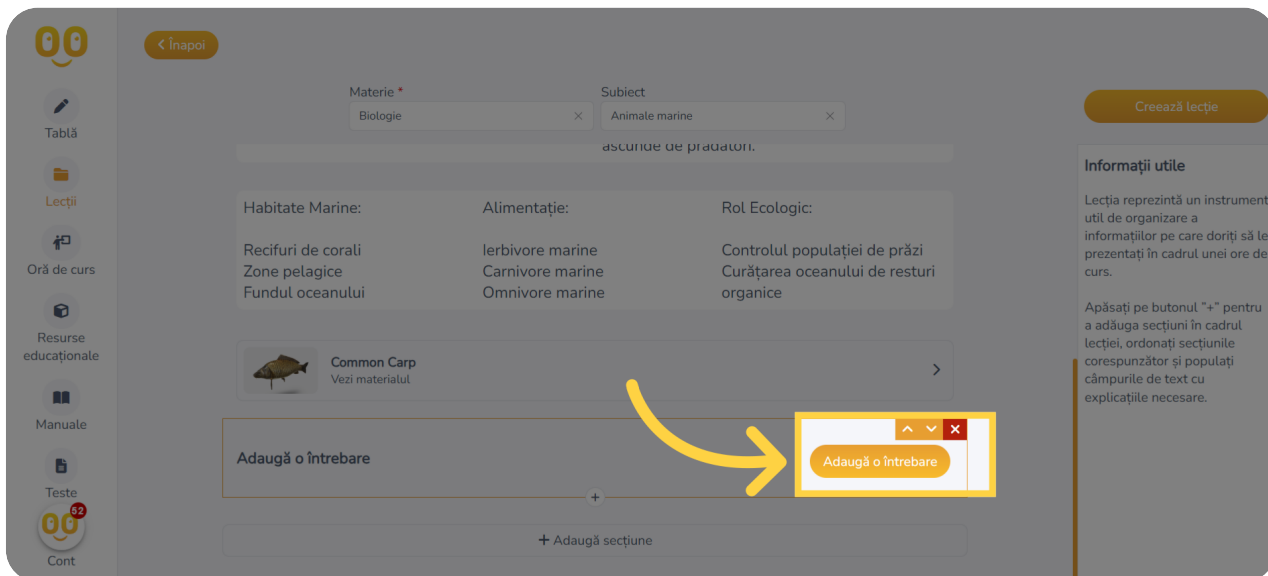
Întrebare
Adaugă o întrebare

+ Adaugă secțiune

Informații utile
 Lecția reprezintă un instrument util de organizare a informațiilor pe care doriți să le prezentați în cadrul unei ore de curs.
 Apăsăți pe butonul "+" pentru a adăuga secțiuni în cadrul lecției, ordonați secțiunile corespunzător și populați câmpurile de text cu explicațiile necesare.

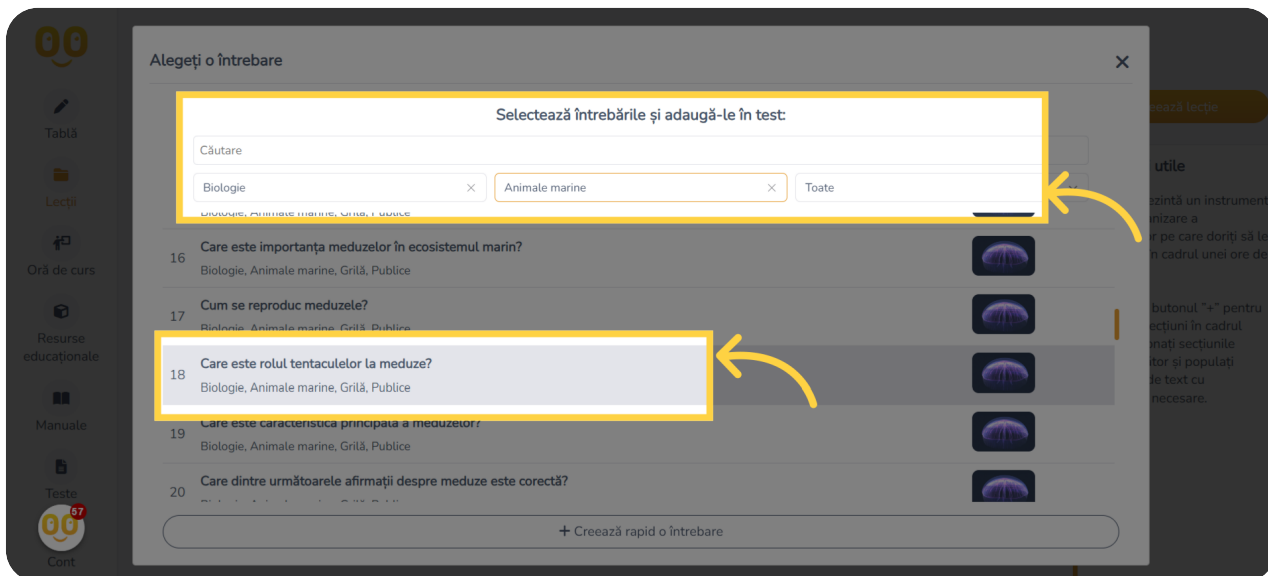
23

Integrează întrebările în lecție pentru a oferi o evaluare continuă a progresului elevilor.



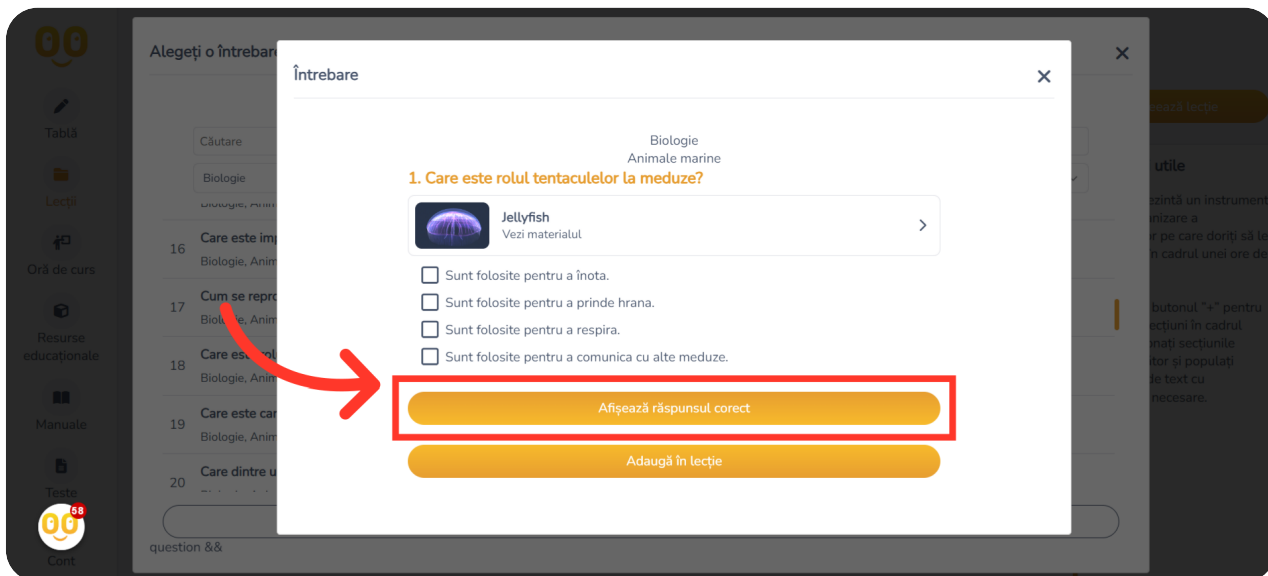
24

Selectează întrebări dintr-o bază de date de peste 13,000 de întrebări.

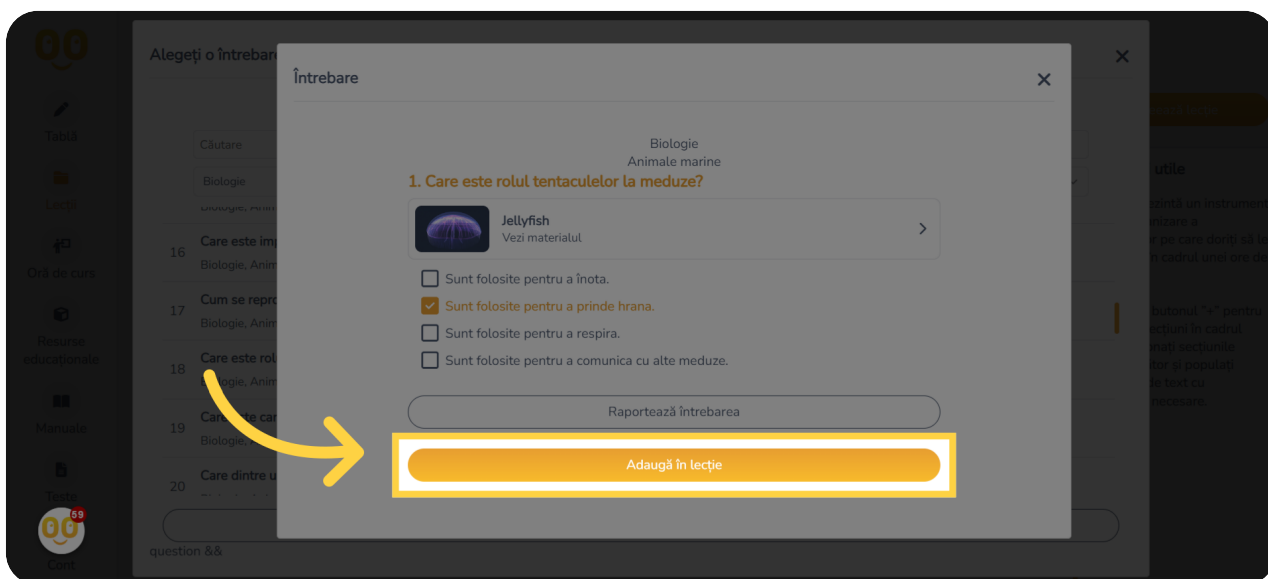


25

Afișați răspunsul corect



26 Adaugă întrebarea în lecție



27

The screenshot shows a lesson editor interface. At the top, there are dropdown menus for 'Materie' (Biology) and 'Subiect' (Marine Animals). Below this, there are two sections: 'Common Carp' and 'Jellyfish'. The 'Jellyfish' section contains a question: 'Care este rolul tentaculelor la meduze?' (What is the role of tentacles in jellyfish?). Below the question are four checkboxes with options: 'Sunt folosite pentru a înota.', 'Sunt folosite pentru a prinde hrana.', 'Sunt folosite pentru a respira.', and 'Sunt folosite pentru a comunica cu alte meduze.'. A sidebar on the right contains 'Informații utile' (Useful information) with text explaining the lesson tool and a button to add sections. A bottom bar has a '+ Adaugă secțiune' button.

28 Adaugă un manual

Funcția 'Referirea la Manuale' permite profesorilor să facă referire la manualele specifice utilizate în cadrul lecției pentru a oferi suport suplimentar și informații detaliate.

The screenshot shows the 'Adaugă secțiune' (Add section) dialog box. It contains several options for adding content: 'H1 Titlu', 'H2 Subtitlu', 'Text', 'Text pe două coloane', 'Text pe trei coloane', 'Resursă educațională', and 'Manual'. A yellow arrow points to the 'Manual' option, which is highlighted with a yellow box. The 'Manual' option includes a book icon and the text 'Adaugă un manual'. The dialog box also has a '+ Adaugă secțiune' button at the bottom.

29

< Înapoi
 Materie * Biologie x Subiect Animale marine x
 Creează lecție

Informații utile
 Lecția reprezintă un instrument util de organizare a informațiilor pe care doriți să le prezentați în cadrul unei ore de curs.
 Apăsăți pe butonul "+" pentru a adăuga secțiuni în cadrul lecției, ordonați secțiunile corespunzător și populați câmpurile de text cu explicațiile necesare.

Care este rolul tentaculelor la meduze?
 Jellyfish
 Vezi materialul >

- Sunt folosite pentru a înota.
- Sunt folosite pentru a prinde hrana.
- Sunt folosite pentru a respira.
- Sunt folosite pentru a comunica cu alte meduze.

Adaugă un manual + Adaugă un manual
 + Adaugă secțiune

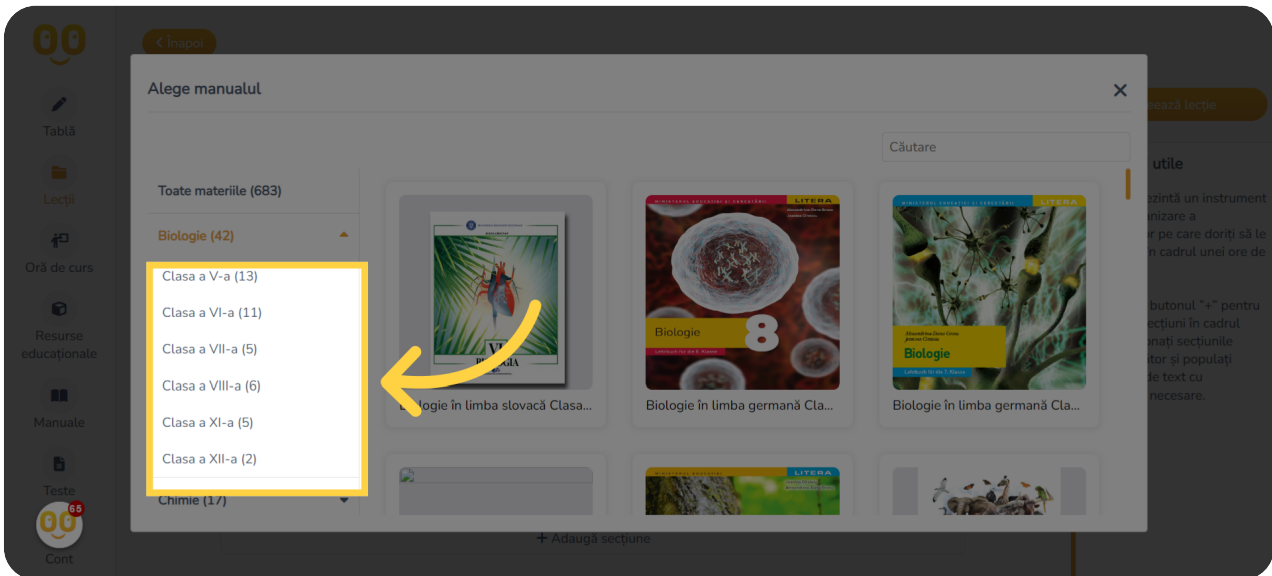
30 Alege manualul relevant și integrează referințele în lecție.

< Înapoi
 Alege manualul x
 Căutare

- Toate materiile (683)
- Biologie (42)
- Chimie (17)
- Geografie (38)
- Istorie (40)
- Comunicare în limba română (23)
- Matematică și explorarea mediului (25)

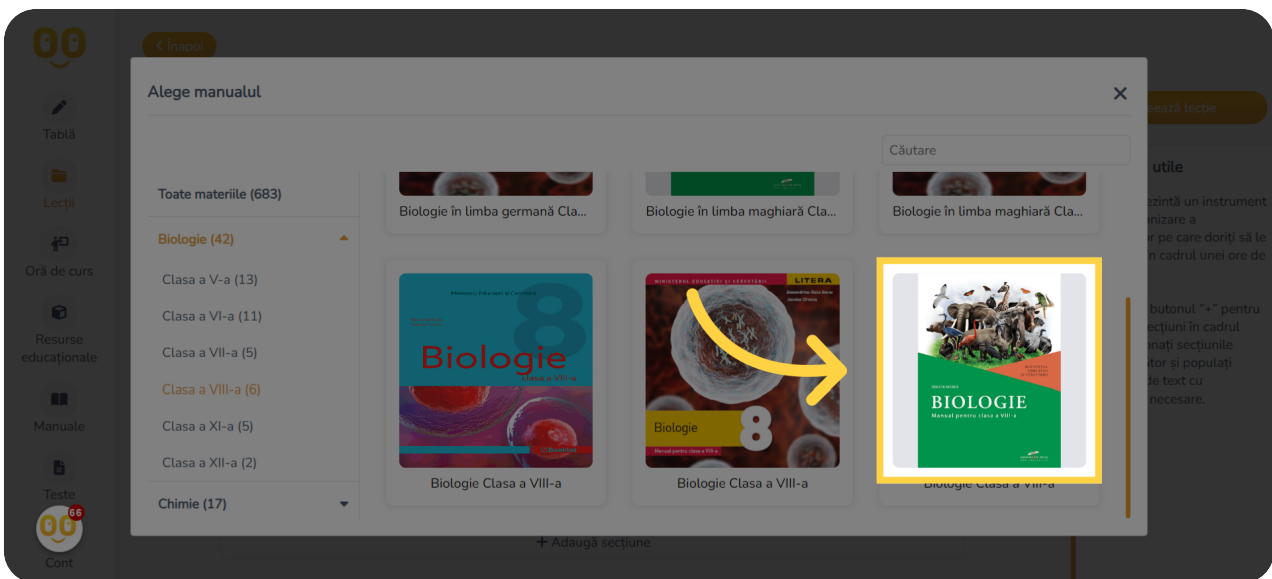
Religie Clasa a XI-a
 Religie Clasa a VIII-a
 Religie Clasa a VIII-a
 + Adaugă secțiune

31



32

Utilizează manualele pentru a oferi elevilor informații suplimentare și pentru a susține materialul predat.



33 Schimbă poziția

Informații utile

Lecția reprezintă un instrument util de organizare a informațiilor pe care doriți să le prezentați în cadrul unei ore de curs.

Apăsăți pe butonul "+" pentru a adăuga secțiuni în cadrul lecției, ordonați secțiunile corespunzător și populați câmpurile de text cu explicațiile necesare.

34 Ștergere secțiune

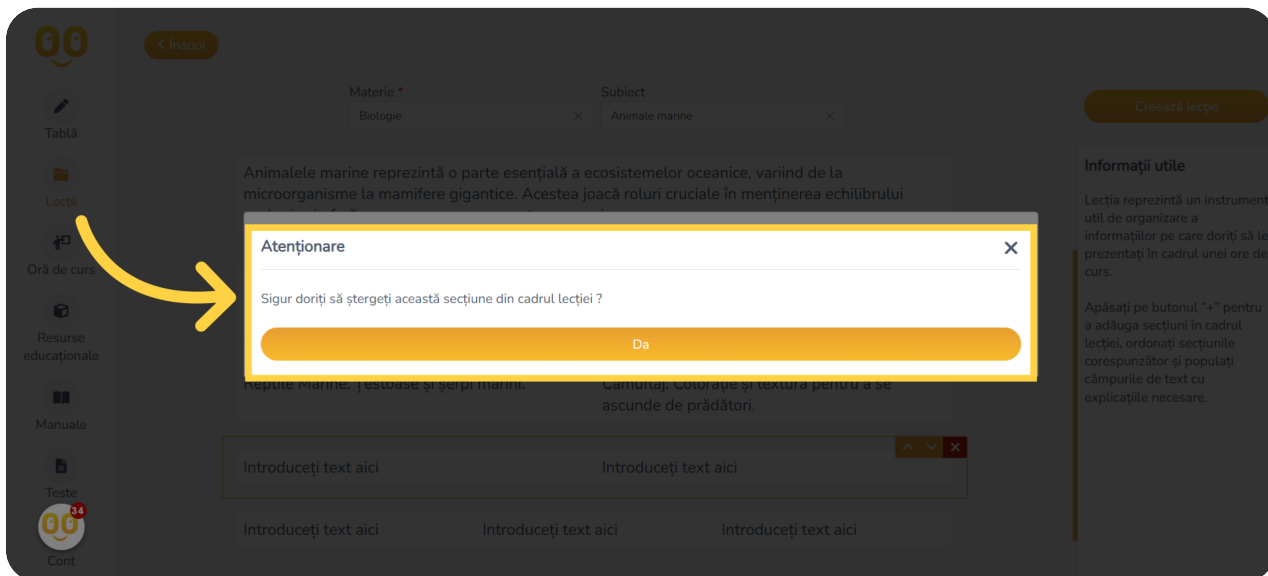
Informații utile

Lecția reprezintă un instrument util de organizare a informațiilor pe care doriți să le prezentați în cadrul unei ore de curs.

Apăsăți pe butonul "+" pentru a adăuga secțiuni în cadrul lecției, ordonați secțiunile corespunzător și populați câmpurile de text cu explicațiile necesare.

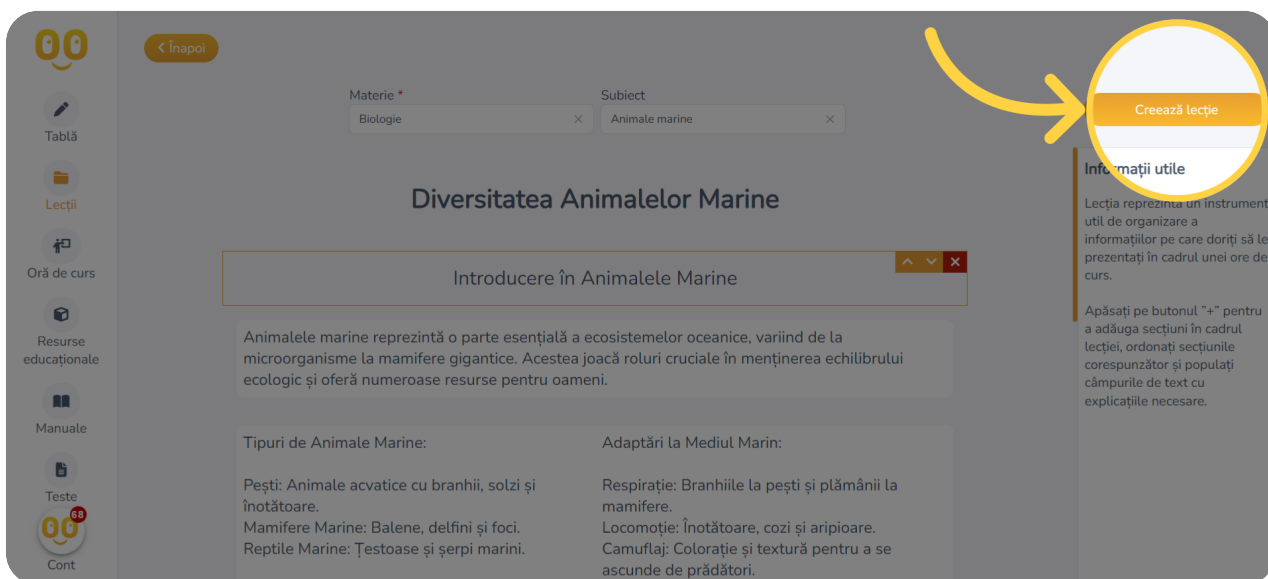
35 Confirmă ștergerea

Selectați "Da"



36 Finalizează crearea lecției

Inițiază crearea unei lecții



37 Lecție adăugată cu succes

#	Titlu	Materie	Subiect	Sursa
1	Diversitatea Animalelor Marine	Biologie	Animale marine	Arhiva personală
2	Lectia	Geografie	Imagini 360	Arhiva personală

38 Afیșează lecția

Vizualizați lecția

Biologie
Animale marine

Șterge Modifică

Afișează lecția

Diversitatea Animalelor Marine

Introducere în Animalele Marine

Animalele marine reprezintă o parte esențială a ecosistemelor oceanice, variind de la microorganismele la mamifere gigantice. Acestea joacă roluri cruciale în menținerea echilibrului ecologic și oferă numeroase resurse pentru oameni.

Tipuri de Animale Marine: Adaptări la Mediul Marin:

39

Accesați lecția

00 Diversitatea Animalelor Marine
Introducere în Animalele Marine

Tactă
Lecții
Ora de curs
Resurse educaționale
Manual
Texte
Cont
Contact
Raportază bug

00

← Home

Diversitatea Animalelor Marine

Introducere în Animalele Marine

Animalele marine reprezintă o parte esențială a ecosistemelor oceanice, variind de la microorganisme la mamifere gigantice. Acestea joacă roluri cruciale în menținerea echilibrului ecologic și oferă numeroase resurse pentru oameni.

Tipuri de Animale Marine:	Adaptări la Mediul Marin:
Pești: Animale acvatice cu branhii, solzi și înaltătoare.	Respirație: Branhile la pești și plămâni la mamifere.
Mamifere Marine: Balene, delfini și focuri.	Locomție: Înaltătoare, cozi și aripioare.
Reptile Marine: Testoase și șerpi marini.	Camuflaj: Colorație și textură pentru a se ascunde de prădători.

Habitat: Marine

Rocuri de corali
Zone pelagice
Fundul oceanului

Alimentație:

Ierbivore marine
Carnivore marine
Omnivore marine

Rol Ecologic:

Controlul populației de prăzi
Curățarea oceanului de resturi organice

Care este rolul tentaculelor la meduze?

Common Carp
Vezi materialul

Jellyfish
Vezi materialul

Biologie Clasa a VII-a
Vezi materialul

Sunt folosite pentru a înota.

Sunt folosite pentru a prinde hrană.

Sunt folosite pentru a respira.

Sunt folosite pentru a comunica cu alte meduze.

40 Modifică lecția

00 Lecții

1 Titlu
2 Diversitatea Animalelor Marine
3 Lecții

Tactă
Lecții
Ora de curs
Resurse educaționale
Manual
Texte
Cont
Contact
Raportază bug

00

Lecție

Biologie
Animale marine

Sterge **Modifică** Apășează lecția

Diversitatea Animalelor Marine

Introducere în Animalele Marine

Animalele marine reprezintă o parte esențială a ecosistemelor oceanice, variind de la microorganisme la mamifere gigantice. Acestea joacă roluri cruciale în menținerea echilibrului ecologic și oferă numeroase resurse pentru oameni.

Tipuri de Animale Marine:	Adaptări la Mediul Marin:
Pești: Animale acvatice cu branhii, solzi și înaltătoare.	Respirație: Branhile la pești și plămâni la mamifere.
Mamifere Marine: Balene, delfini și focuri.	Locomție: Înaltătoare, cozi și aripioare.
Reptile Marine: Testoase și șerpi marini.	Camuflaj: Colorație și textură pentru a se ascunde de prădători.

Common Carp
Vezi materialul

Jellyfish
Vezi materialul

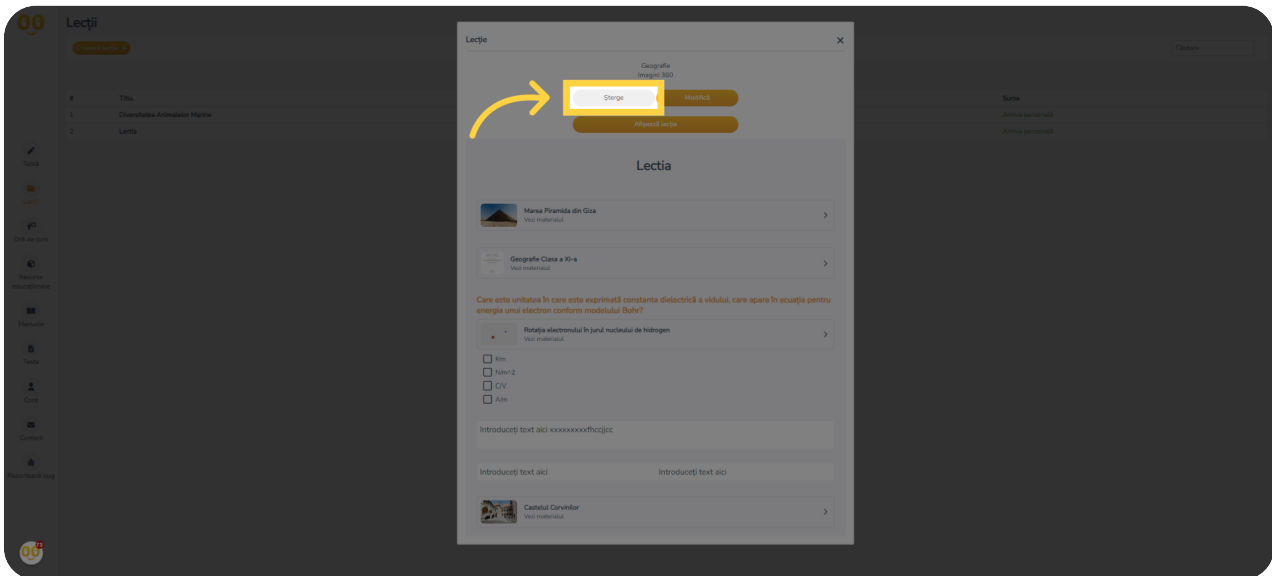
Biologie Clasa a VII-a
Vezi materialul

Sunt folosite pentru a înota.

Sunt folosite pentru a prinde hrană.

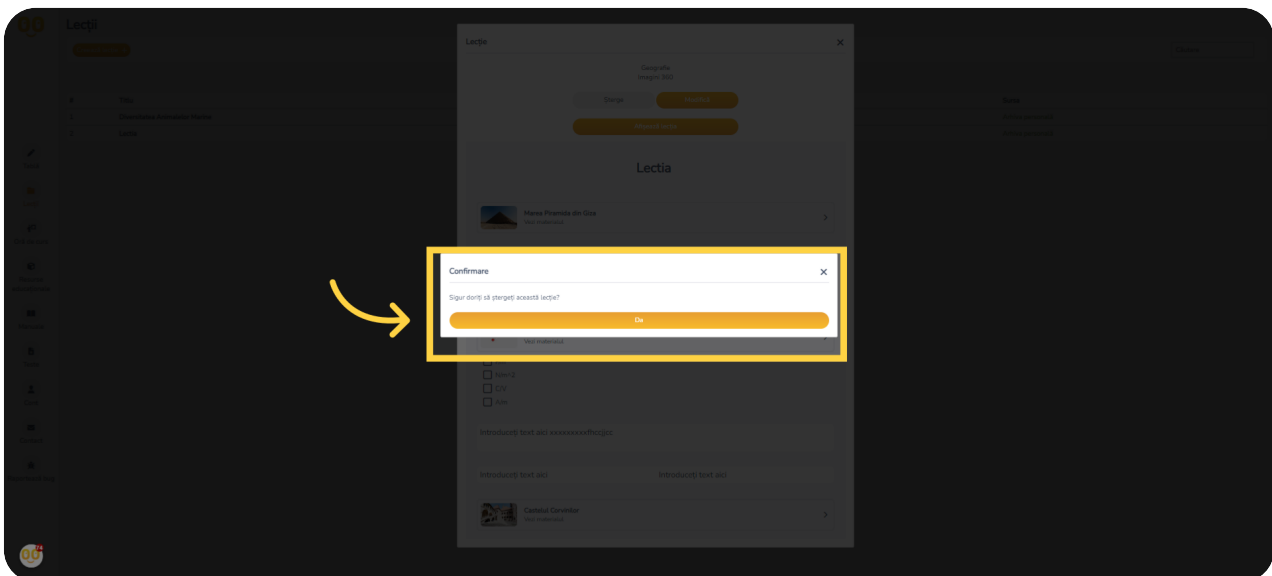
Sunt folosite pentru a respira.

41 Șterge lecția

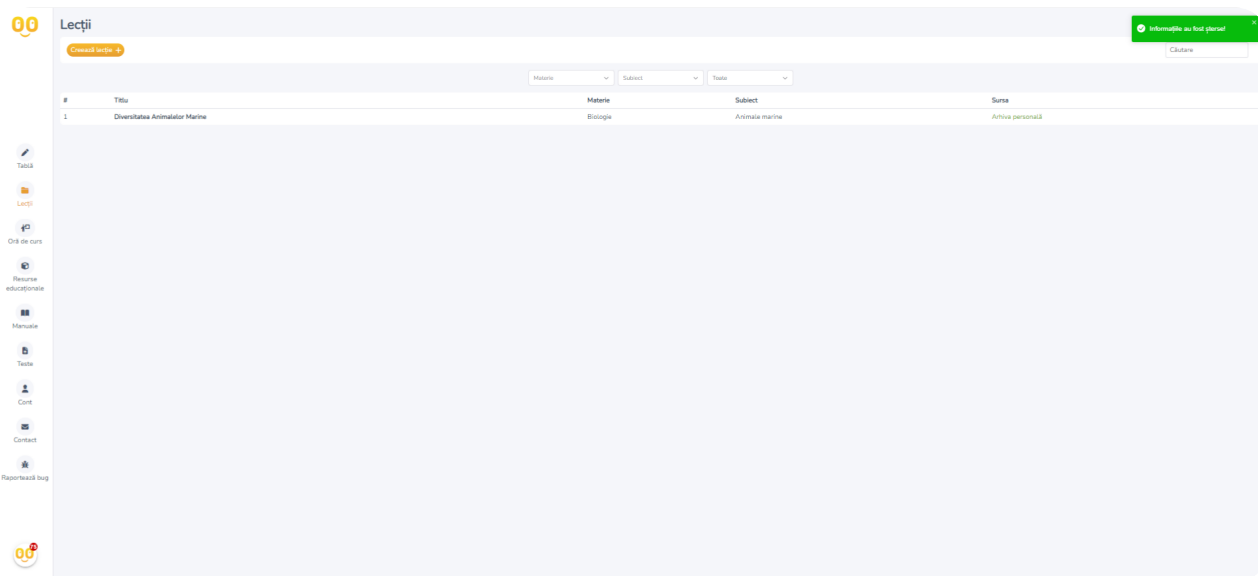


42 Confirmă ștergerea lecției

Selectați "Da"



43



Tips & Tricks Generale pentru Utilizarea Modulului Lecții:

Structurare clară: Utilizează titluri, subtitluri și coloane pentru a structura lecția într-un mod logic și ușor de urmărit.

Resurse interactive: Integrează resurse educaționale interactive pentru a capta atenția elevilor și pentru a facilita învățarea.

Evaluare continuă: Include întrebări în lecție pentru a evalua continuu progresul elevilor și pentru a identifica ariile care necesită îmbunătățiri.

Suport teoretic: Referă-te la manuale și alte surse de informații pentru a oferi un suport teoretic solid și pentru a îmbogăți lecția.

Acest ghid acoperă procesul de creare și organizare a lecțiilor, adăugarea de resurse educaționale, întrebări și referințe la manuale în aplicația Skoolvers, utilizată pentru formarea angajaților.

Powered by [guidde](#)