



Modulul 'Ora de Curs' permite conectarea elevilor, prezentarea materialelor, susținerea testelor și adăugarea notelor.

Powered by [guidde](#)

Modulul 'Ora de Curs' permite conectarea elevilor, prezentarea materialelor, susținerea testelor și adăugarea notelor.

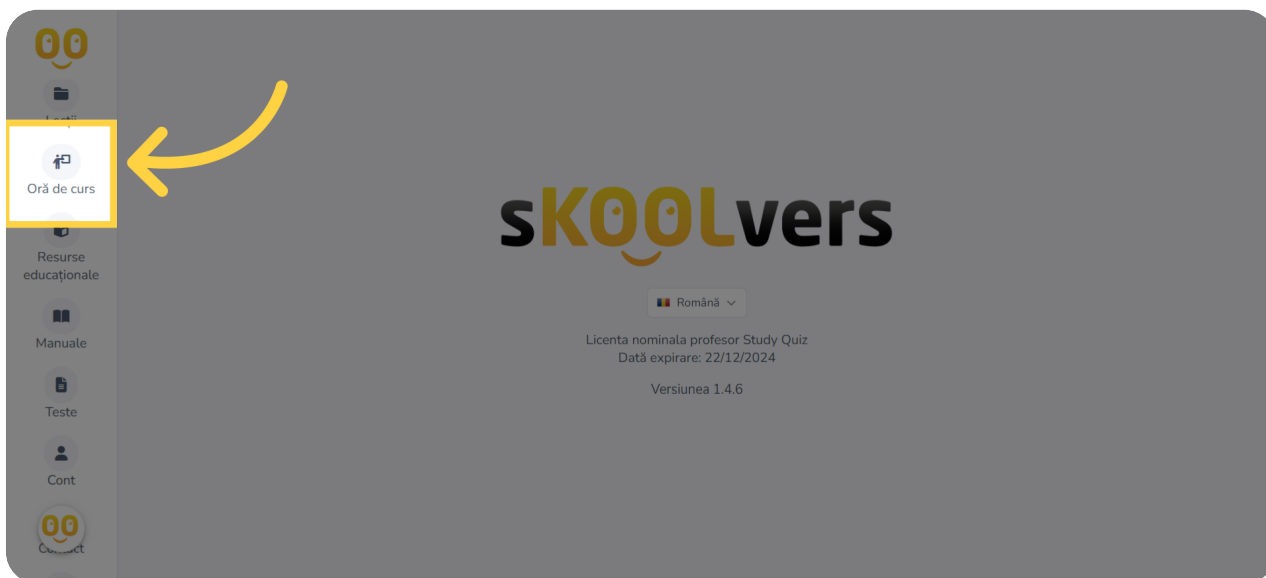


Acest ghid vă va ajuta să utilizați modulul 'Ora de Curs' pentru conectarea elevilor, prezentarea materialelor, susținerea testelor și adăugarea notelor în aplicația Skoolvers.

Mergi la device-app.skoolvers.ro

01 Modul "Oră de curs"

"Modulul 'Ora de Curs' permite conectarea elevilor și profesorilor pentru desfășurarea orelor de curs, prezentarea materialelor educaționale, susținerea testelor, adăugarea notelor și monitorizarea activității elevilor.



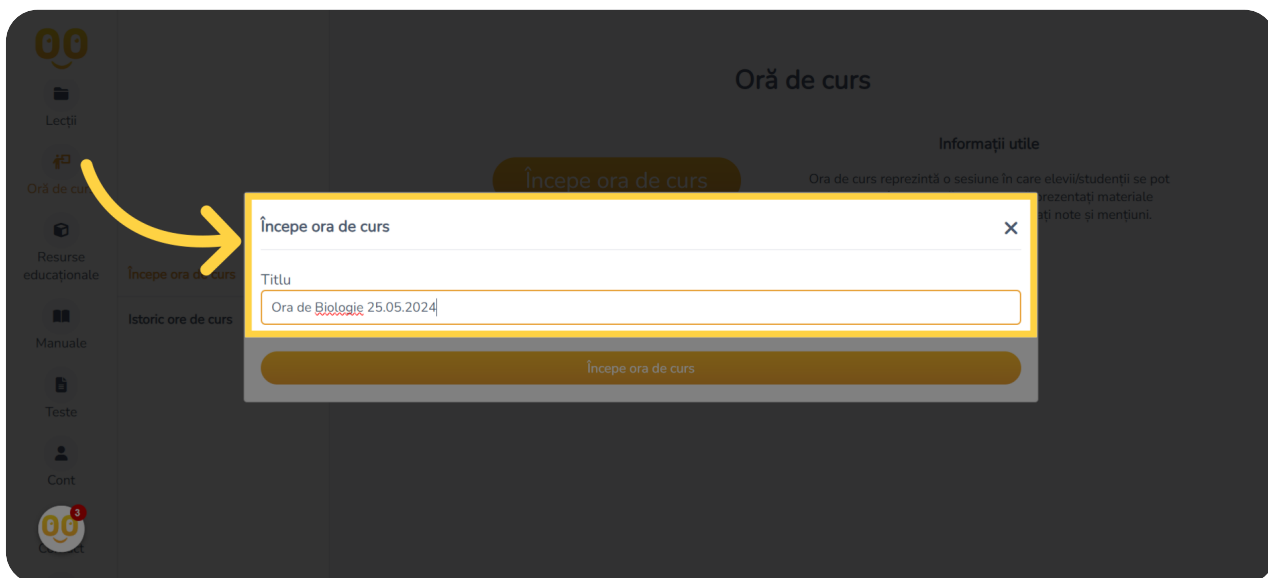
02 Începe ora de curs

Funcția 'Începe Ora de Curs' permite profesorilor să inițieze o sesiune de curs prin adăugarea unui titlu și selectarea duratei orei. Profesorul poate decide să adauge timp suplimentar în funcție de necesități.



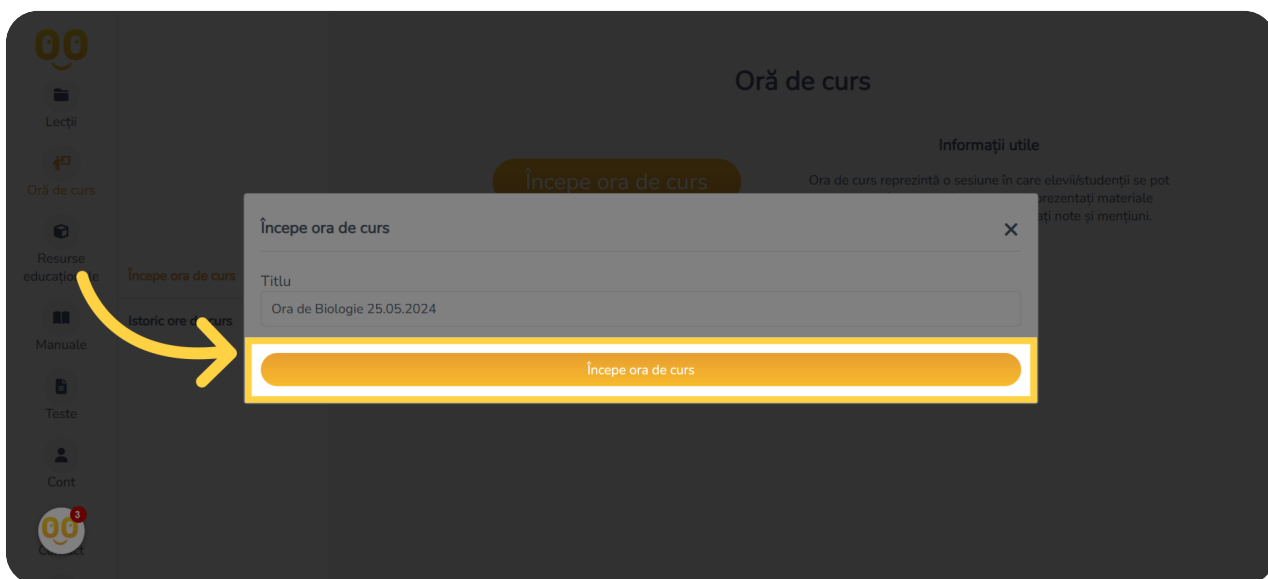
03 Titlu oră de curs

Adaugă titlul orei de curs, recomandat să incluzi textul și data orei.

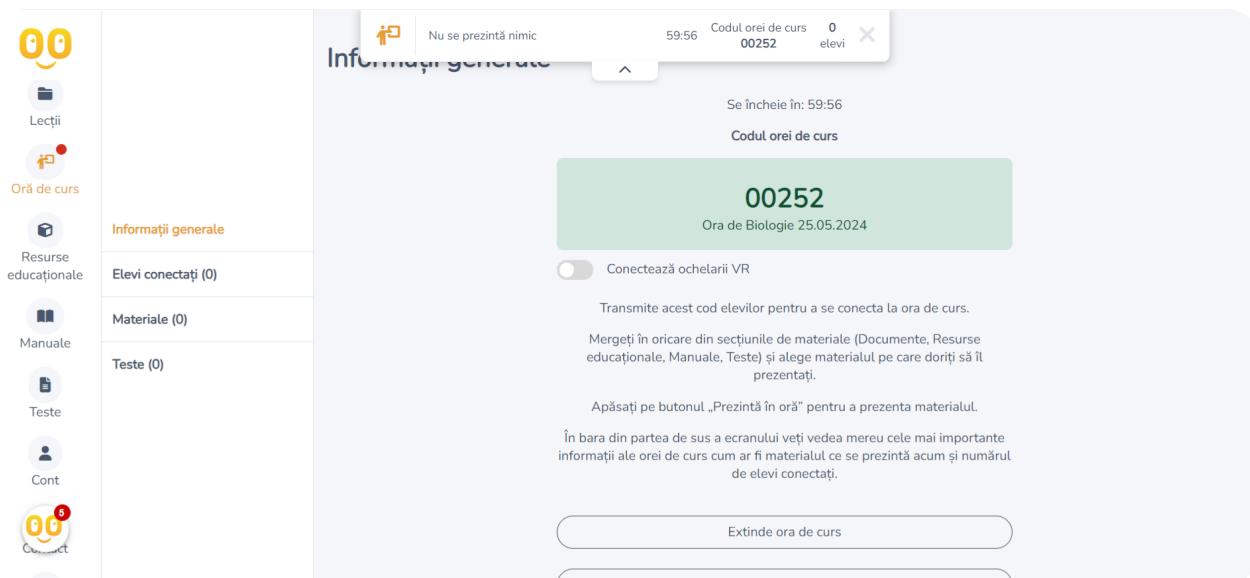


04 Pornește ora de curs

Porniți ora de curs apăsând butonul corespunzător.

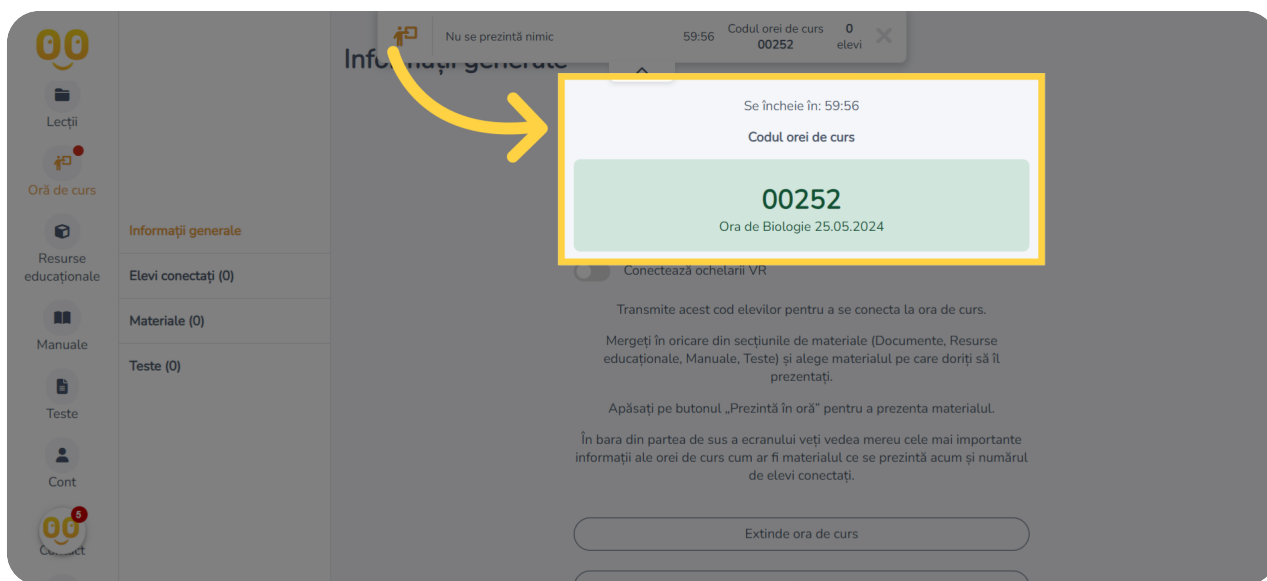


05 Informații generale



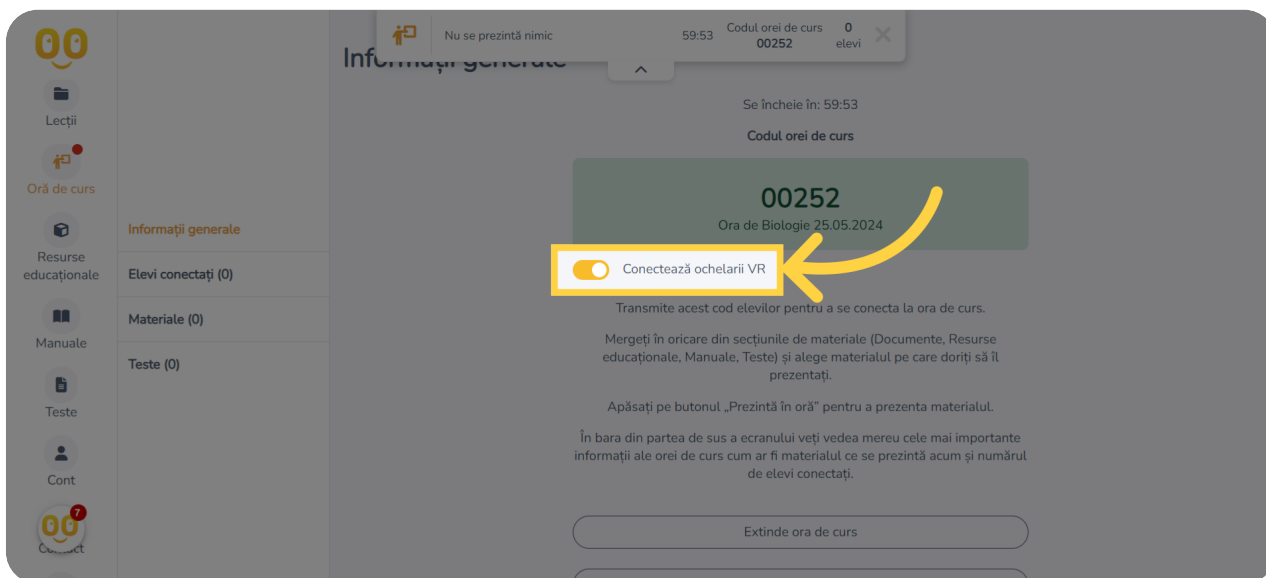
06 Împarte codul clasei

După începerea orei de curs, pe ecran apare un cod care trebuie transmis elevilor pentru a se putea conecta la sesiunea de curs.

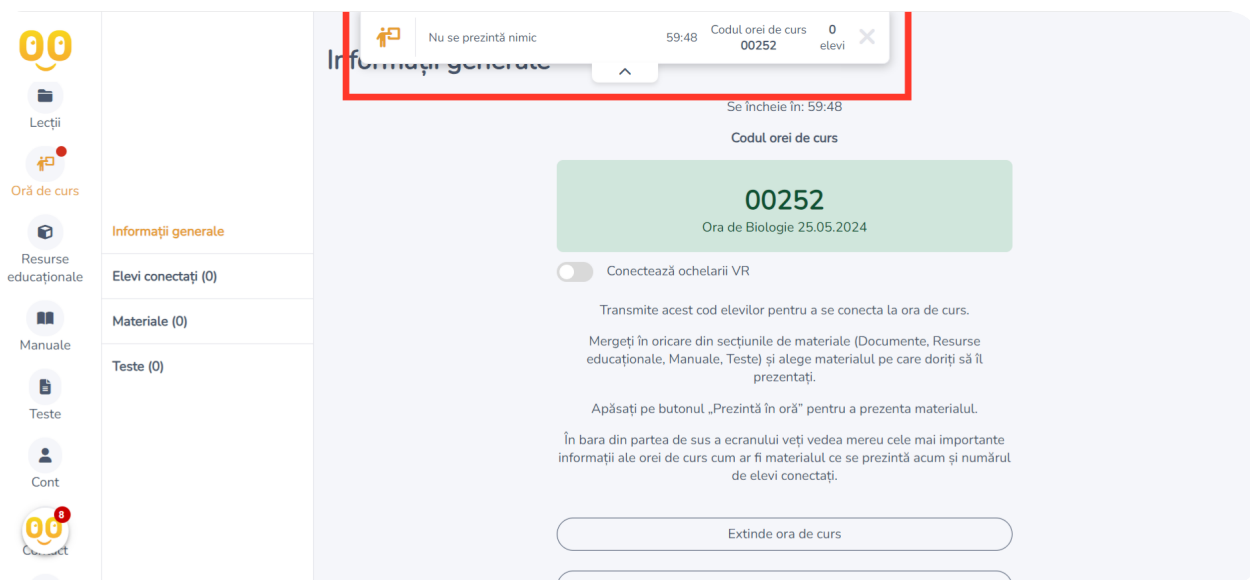


07 Conectare ochelari VR

O bifa permite conectarea la ochelari VR compatibili pentru o experiență imersivă.

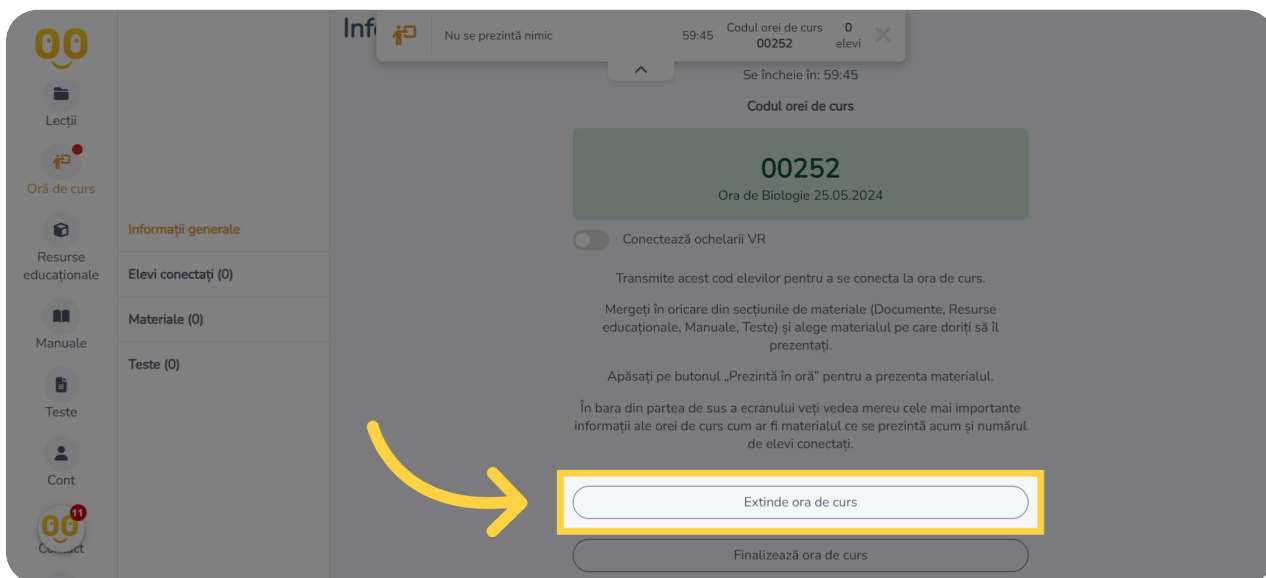


08 Rezumat informații clasă



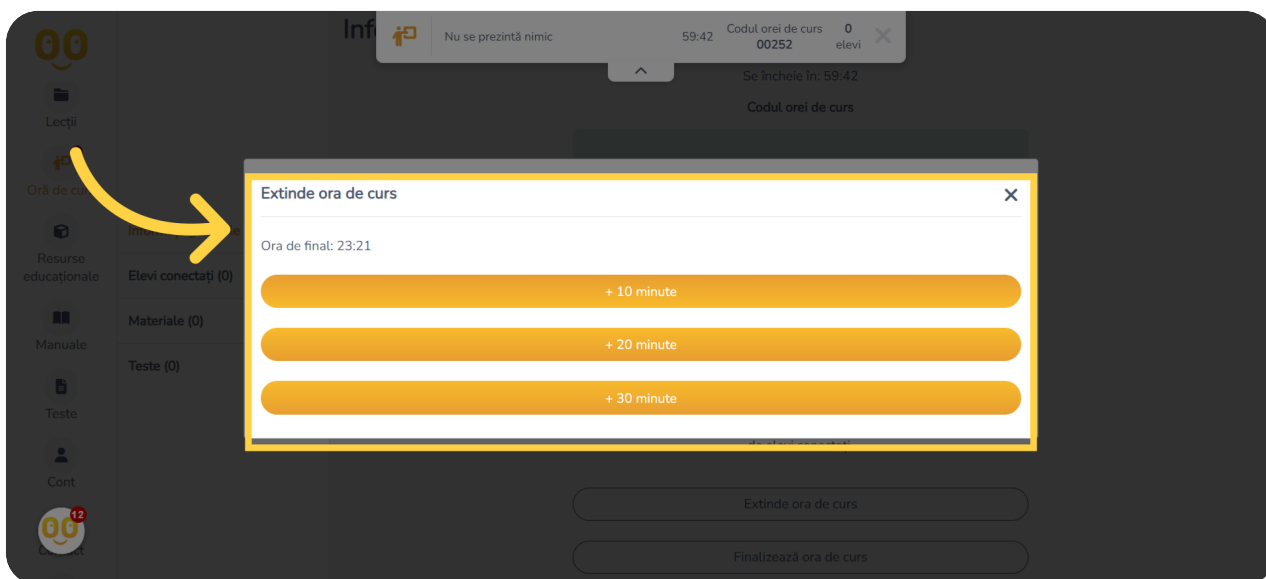
09 Extinde ora de curs

Conectarea se face pentru o oră (opțiune standard), dar profesorul poate adăuga 10, 15 sau 30 de minute suplimentare ori de câte ori este necesar.



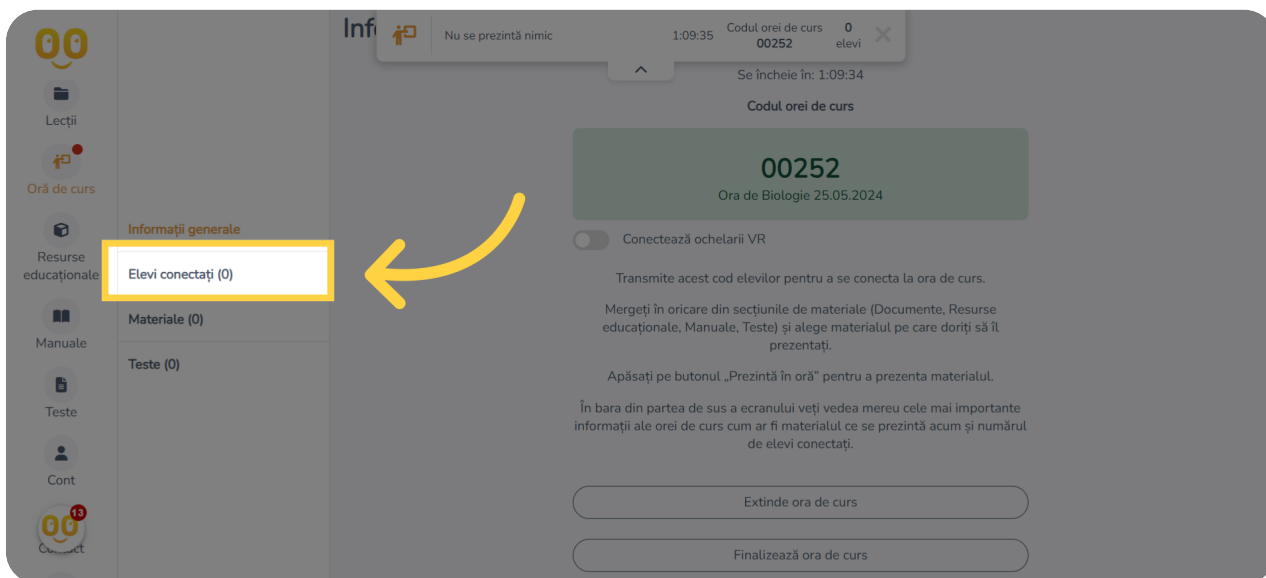
10 Alege minutele de extindere a orei de clasă

Utilizează opțiunea de timp suplimentar pentru a te adapta la nevoile cursului și ale elevilor.



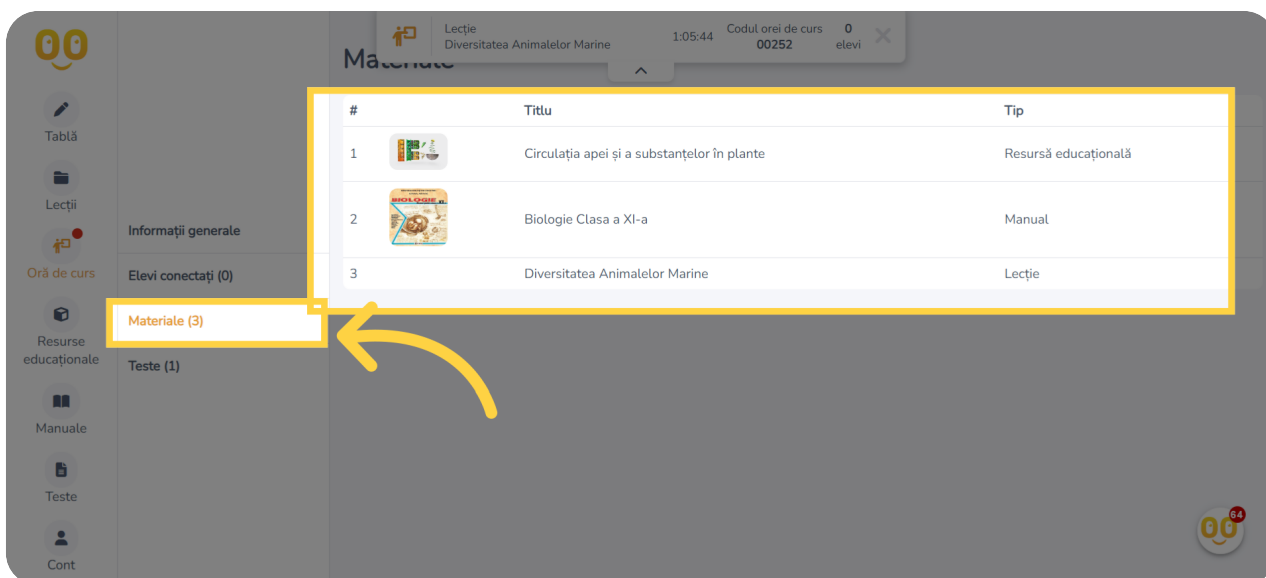
11 Urmărește câți elevi s-au conectat

Supraveghează constant numărul de elevi și timpul rămas pentru a gestiona eficient ora de curs.



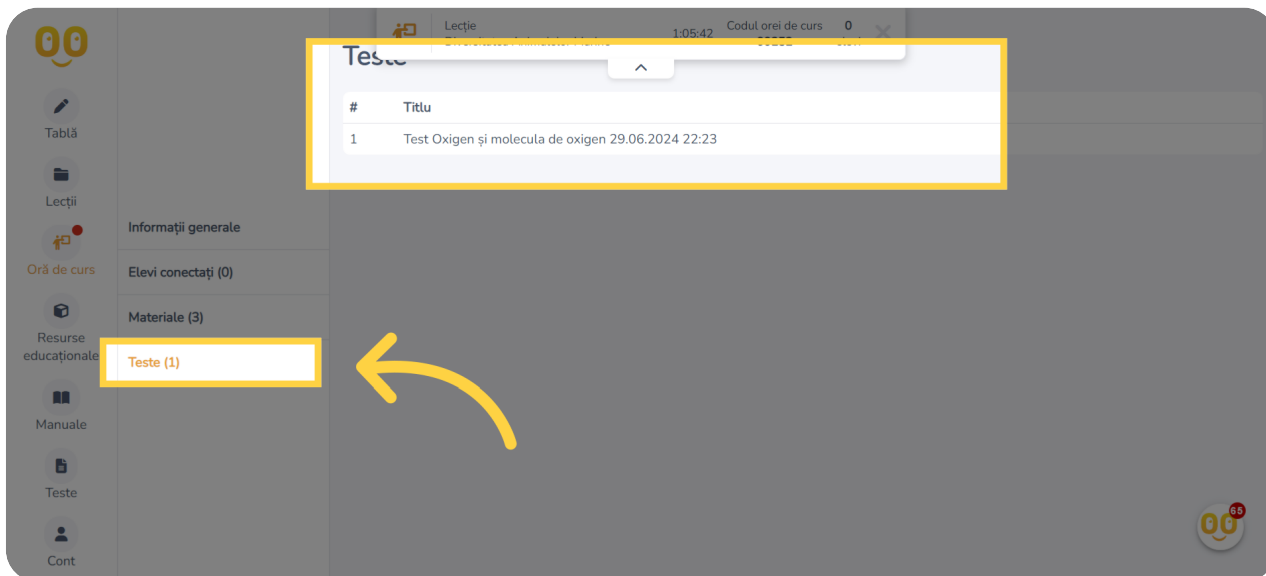
12 Materialele folosite în cadrul orei

Profesorul poate selecta materialele educaționale pe care dorește să le prezinte din diferitele secțiuni disponibile: documente, resurse educaționale, manuale sau teste.



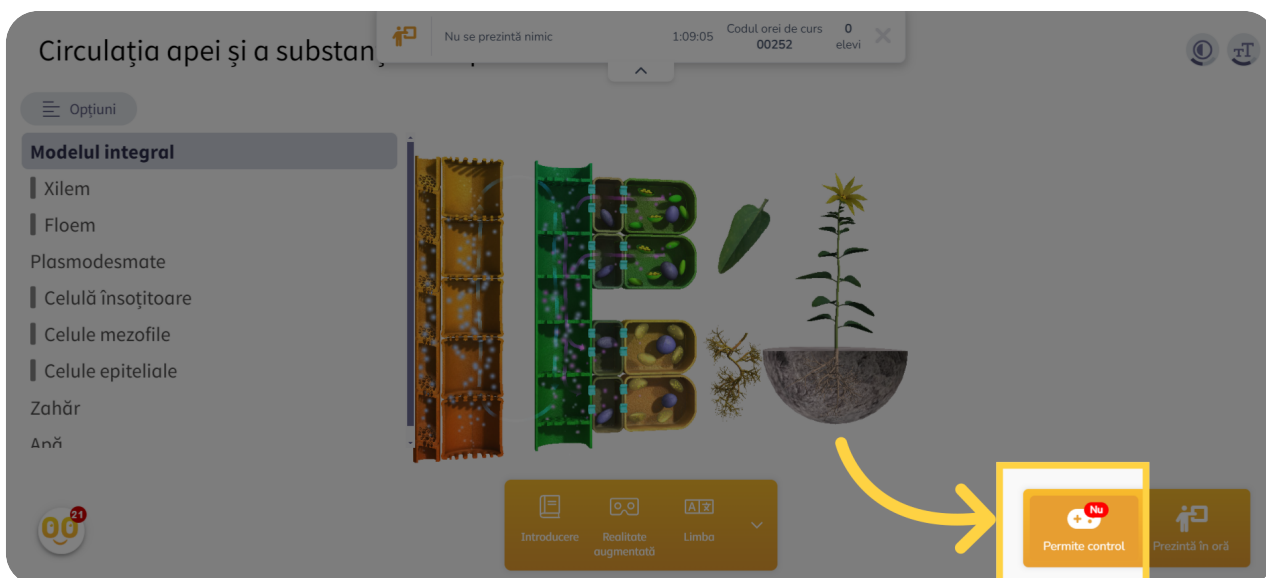
13 Teste

Prezintă și susține teste în cadrul orei de curs.
Permite conectarea elevilor și profesorilor pentru susținerea testelor



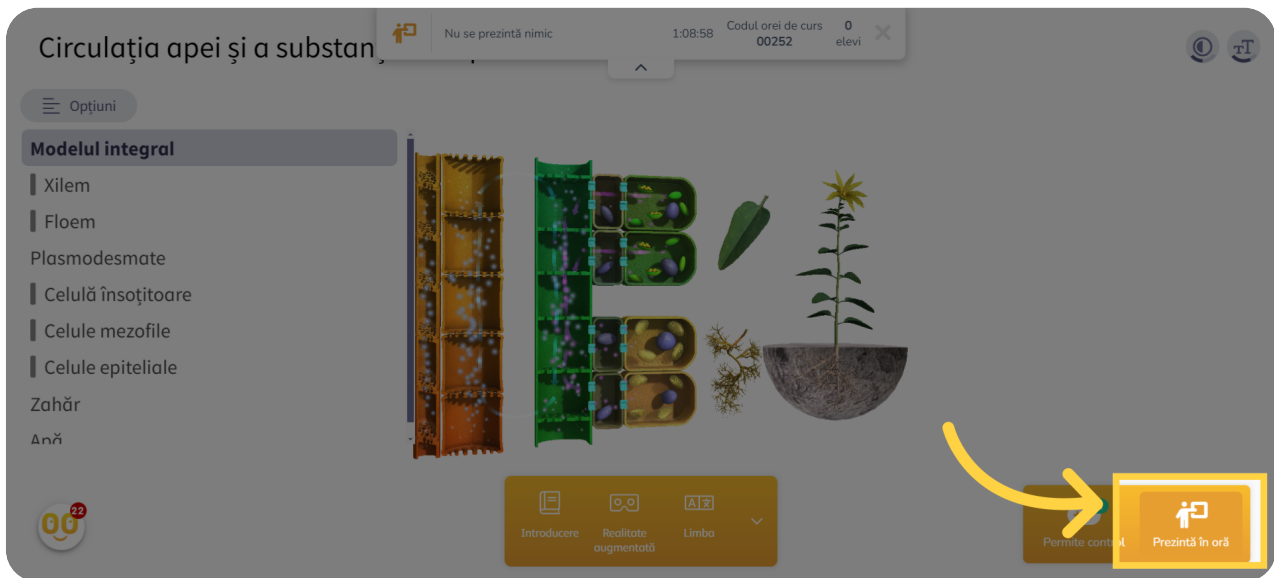
14 Permite controlul

Funcția "Permite controlul" oferă profesorului opțiunea de a le permite elevilor să interacționeze individual cu resursa sau doar el să controleze resursa respectivă.



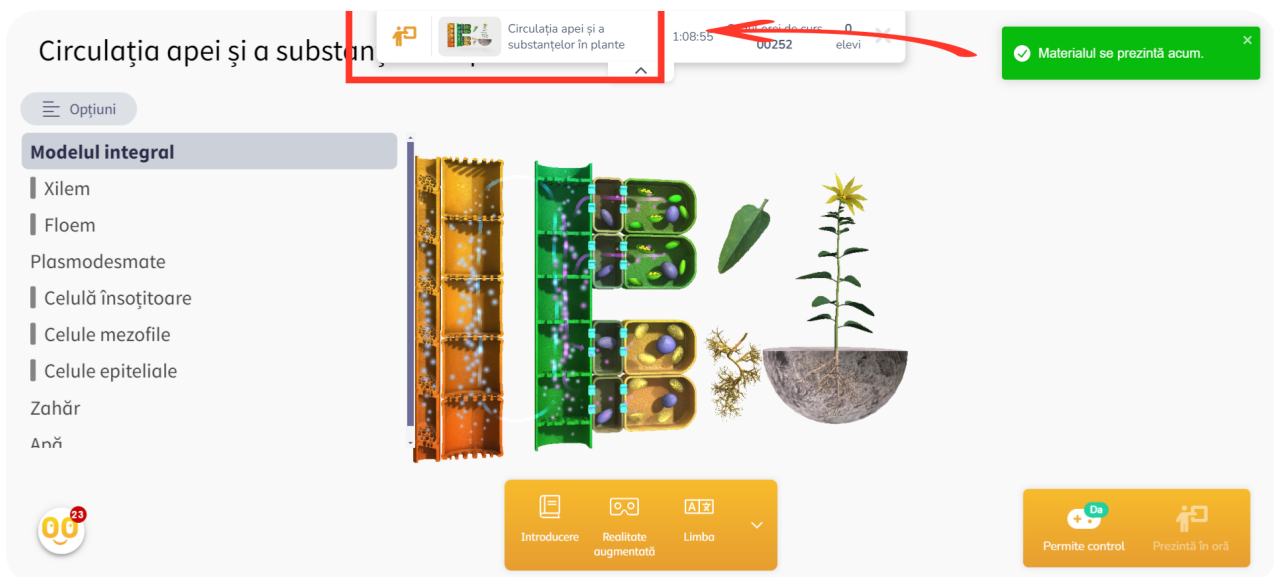
15 Prezintă în oră

Afișează pe ecranele elevilor materialul dorit.



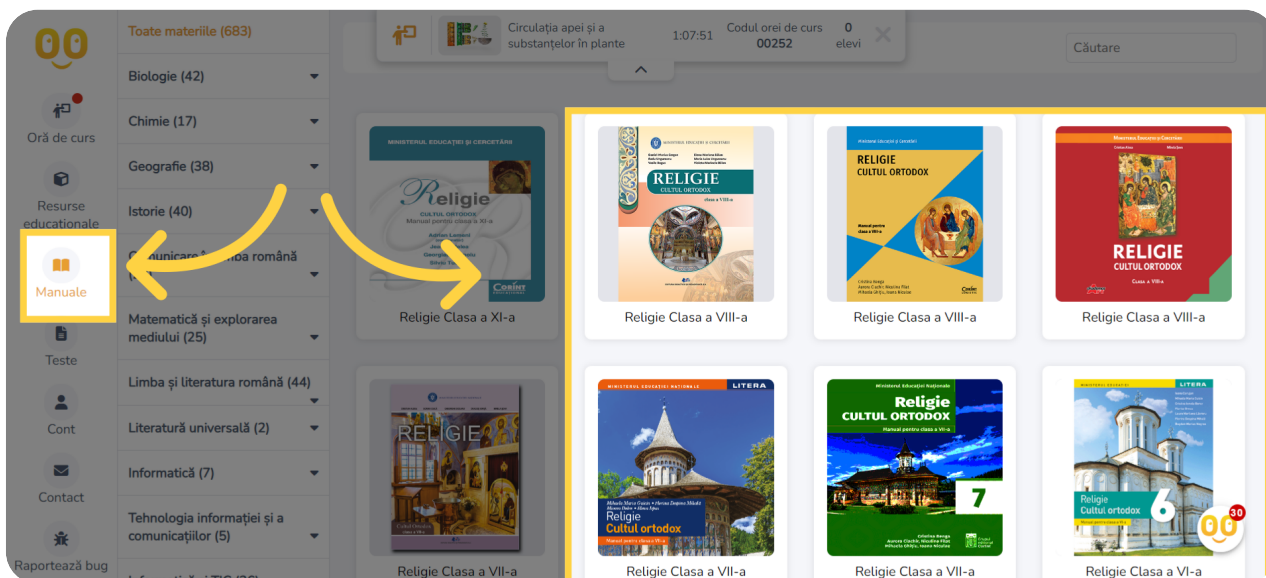
16 Confirmare prezentare resursă

O dată apăsat butonul "Prezintă în oră", bara de sus afișează informațiile legate de ce văd elevii.



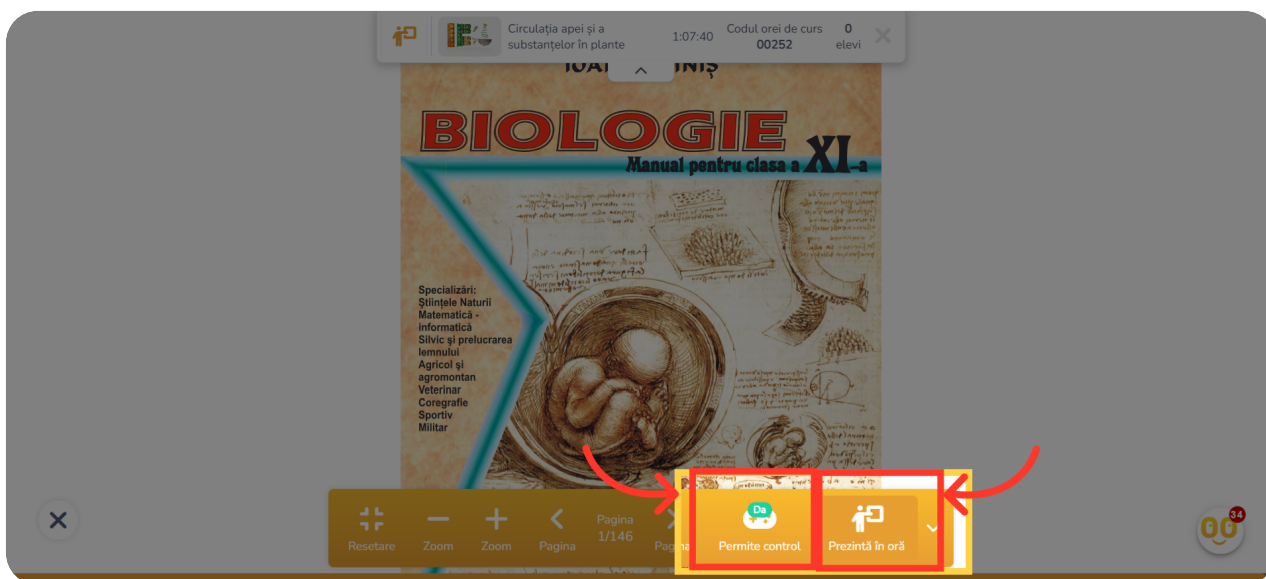
17 Selectează un manual

Pe lângă resursele educaționale poți afișa manuale



18 Prezintă la curs (manual)

Apasă butonul 'Prezintă la Ora' pentru a începe prezentarea manualului.



19 Alegerea unui test

Profesorii pot administra teste în timpul orei de curs, utilizând platforma pentru a distribui și monitoriza testele în timp real. Elevii se pot conecta și susține testele direct de pe dispozitivele lor.

Biologie Clasa a XI-a 1:07:23 Codul orei de curs 00252 0 elevi

Crează test + Căutare

Materie Subiect Toate

#	Titlu	Materie	Subiect	Tip	Sursa
1	Animale	Biologie	Animale	Grilă	Arhiva personală
2	Test Fluture monarh	Biologie	Animale	Grilă	Publice
3	Test Cal	Biologie	Mamifere	Grilă	Publice
4	Test Mișcarea plăcilor litosferice	Geologie	Plăci tectonice	Grilă	Publice
5	Test Înclinarea axială a Pământului	Geologie	Cicurile Pământului	Grilă	Publice
6	Test Oxigen și molecula de oxigen	Chimie	Nemetale	Grilă	Publice
7	Test Distribuția densității electronice a moleculei de etan - Legătura triplă	Chimie	Structura Substanțelor Organice	Grilă	Publice
8	Test Câmp electric uniform și radial	Fizică	Câmp electric	Grilă	Publice
9	Test Pârghie de clasa întâi și a doua	Fizică	Corp rigid	Grilă	Publice
10	Test Mișcarea Corpurilor - Viteza	Fizică	Energia mecanică	Grilă	Publice
11	Test Roata Segner	Fizică	Lichide	Grilă	Publice

20 Începe testul

Prezintă și susține teste în cadrul orei de curs.

Test Oxigen și molecula de oxigen
Chimie
Nemetale
Grilă

1. Care este formula chimică a acidului benzoic?

HCOOH
 CH₃COOH
 C₆H₅COOH
 H₂SO₄

Începe testul

21 Start Test în oră

Test Oxigen și molecula de oxigen 29.06.2024 22:23

Alegeți limita de timp
Fără limită de timp

Start

#	Nume	Stare	Răspunsuri corecte
---	------	-------	--------------------

22 Vizualizează ce fac elevii în timp real în timpul testului

Elevi pregătiți să susțină testul
0

#	Nume	Stare	Răspunsuri corecte
---	------	-------	--------------------

23 Selectează o lecție

În timpul orei de curs, profesorii pot prezenta lecții în timp real, utilizând materialele pregătite și resursele disponibile pe platformă. Elevii pot urmări lecția și, în funcție de setările profesorului, pot interacționa cu materialele prezentate.

#	Titlu	Materie	Subiect	Sursa
1	Diversitatea Animalelor Marine	Biologie	Animale marine	Arhiva personală

24 Clic "Prezintă în ora de curs"

Biologie
Animale marine

Șterge Modifică

Afișează lecția

Prezintă în ora de curs

Diversitatea Animalelor Marine

Introducere în Animalele Marine

Animalele marine reprezintă o parte esențială a ecosistemelor oceanice, variind de la microorganisme la mamifere gigantice. Acestea joacă roluri cruciale în menținerea echilibrului ecologic și oferă numeroase resurse pentru oameni.

25 Prezentarea lecției

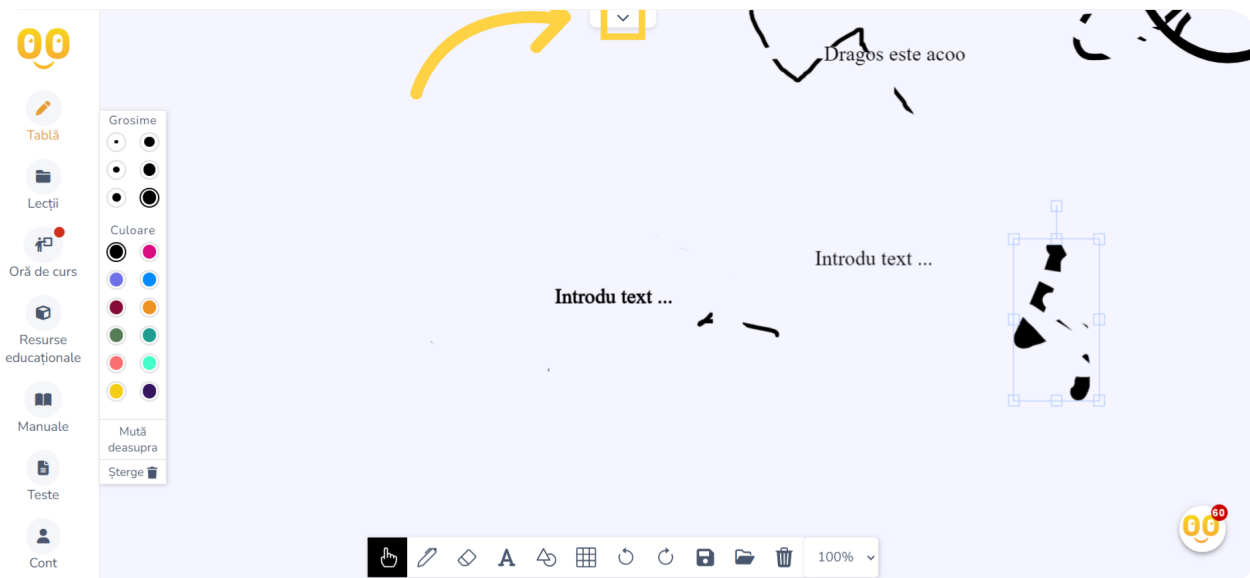
Permite elevilor să interacționeze cu materialele pentru a menține atenția și a stimula participarea activă.

The screenshot shows a lesson page titled "Diversitatea Animalelor Marine" with the subtitle "Introducere în Animalele Marine". The main content area contains a paragraph: "Animalele marine reprezintă o parte esențială a ecosistemelor oceanice, variind de la microorganismele la mamifere gigantice. Acestea joacă roluri cruciale în menținerea echilibrului ecologic și oferă numeroase resurse pentru oameni." Below this, there are two columns of text: "Tipuri de Animale Marine:" and "Adaptări la Mediul Marin:". The "Tipuri de Animale Marine:" column lists: "Pești: Animale acvatice cu branhii, solzi și înotătoare.", "Mamifere Marine: Balene, delfini și foci.", and "Reptile Marine: Testoase și șerpi marini." The "Adaptări la Mediul Marin:" column lists: "Respirație: Branhiile la pești și plămâni la mamifere.", "Locomoție: Înotătoare, cozi și aripioare.", and "Camuflaj: Colorație și textură pentru a se ascunde de prădători." At the bottom, there is a section for "Common Carp" with a small image and a link to "Vezi materialul". A sidebar on the left contains navigation icons for "Tablă", "Lecții", "Oră de curs", "Resurse educaționale", "Manuale", "Teste", and "Cont". A top navigation bar shows "Lecție Diversitatea Animalelor Marine", "1:06:37", "Codul orei de curs 00252", and "0 elevi".

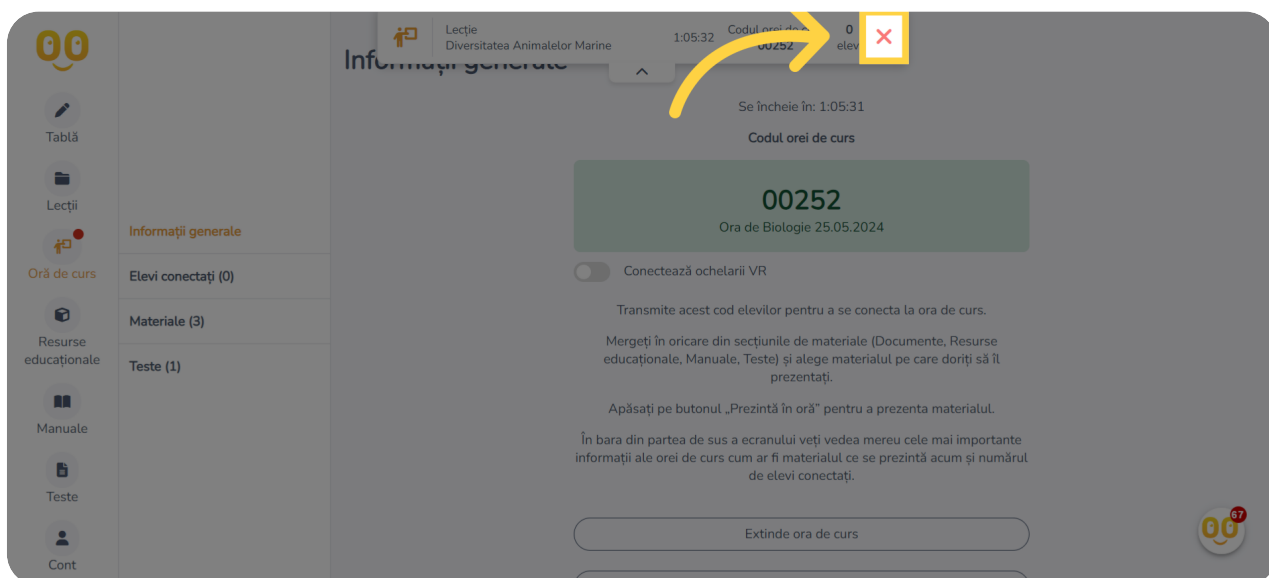
26 Ascundere "Informații oră de curs"

The screenshot shows a whiteboard interface for the same lesson. The top navigation bar is identical to the previous screenshot. The main area is a whiteboard with a light blue background. On the left, there is a toolbar with options for "Grosime" (line thickness), "Culoare" (color), "Mută deasupra" (move up), and "Șterge" (erase). The whiteboard contains several text boxes with the placeholder "Introdu text ...". A yellow arrow points from the top navigation bar to a small upward-pointing arrow icon in the top right corner of the whiteboard area, which is used to hide the lesson information. A bottom toolbar contains various drawing and editing tools, including a hand, pencil, eraser, text tool, selection tool, grid, undo, redo, save, folder, trash, and a zoom level of "100%".

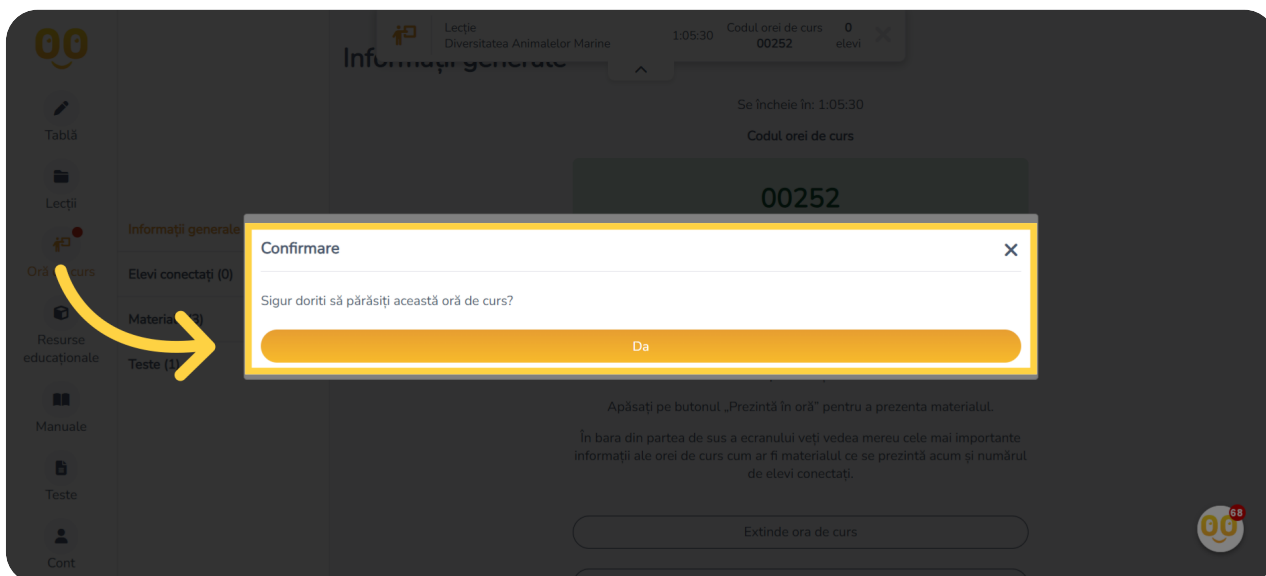
27



28 Oprește transmiterea lecției



29 Cofirmare părăsire oră de curs



Tips & Tricks Generale pentru Utilizarea Modulului Ora de Curs:

Planificare: Pregătește în avans titlul, durata și materialele pentru ora de curs pentru a asigura o desfășurare fluidă.

Interacțiune: Încurajează interacțiunea elevilor prin întrebări și discuții pentru a menține atenția și implicarea.

Feedback: Oferă feedback constant și clarificări pentru a ajuta elevii să înțeleagă materialul prezentat.

Controlul Interacțiunii: Decide dacă să permiți elevilor să interacționeze activ cu platforma sau să vizualizeze doar materialele prezentate, în funcție de obiectivele lecției.

Ghidul acoperă instrucțiuni detaliate pentru utilizarea modulului 'Ora de Curs' în aplicația Skoolvers, inclusiv cum să începeți ora de curs, să adăugați materiale și teste, sau să conectați elevii.

Powered by [guidde](#)